

II CONQUEST FIRST BLOOD



OLD DOMINION



LISTA ARMATA

LE REGOLE CHE SEGUONO
TI MOSTRERANNO COME I
MODELLI E LE WARBANDS
INTERAGISCONO TRA LORO
E CON L'AMBIENTE. QUESTI
CAPITOLI TI INSEGNERANNO
COME ATTIVARE LE TUE
WARBANDS, COME SPOSTARLE
E COME COMBATTERE CON
LORO.



LISTA ARMATA

La forza che porti sul campo di battaglia viene scelta utilizzando una Lista dell'Armata. Per permetterti di giocare una partita equa e bilanciata, queste Liste dell'Armata vengono realizzate in modo da essere equivalenti in termini di valore in punti.

VALORI IN PUNTI

Ogni modello in Conquest First Blood, ha un Valore in Punti, rappresenta il suo valore e le sue abilità sul campo di battaglia. I modelli con valori di punti più alti sono generalmente combattenti migliori o più flessibili, mentre quelli con valori di punti più bassi sono meno efficaci o sono utili in un ristretto insieme di circostanze.

Il valore dei punti del tuo esercito è uguale al totale dei valori di punti di ogni modello nel tuo esercito, più quelli dei potenziamenti che hai acquistato per i tuoi modelli. Più alto è il valore dei punti, maggiore sarà il numero e la potenza dell'esercito che hai selezionato. Scegliendo eserciti dello stesso valore, tu e il tuo avversario vi assicurerete una battaglia ad armi pari.

DIMENSIONE BATTAGLIA

Come norma, vi raccomandiamo battaglie di circa 800 punti - questo in genere dà abbastanza massacro per una serata di gioco. Tuttavia, non c'è niente che ti impedisca di scegliere partite con più punti o meno, purché tu e il tuo avversario siate d'accordo. Infatti, partite più piccole di 300 o 400 punti sono un ottimo modo per imparare le regole.

COSTRUIRE L'ARMATA

Un esercito è composto da tre tipi di entità: reggimenti di personaggio, ufficiali e regolari. Ciascuna di queste opzioni è scelta dalla lista dell'esercito di ogni fazione. Devi includere un Reggimento di Personaggio e qualsiasi numero di ufficiali o reggimenti regolari nel tuo esercito, soggetto alle seguenti regole:

REGGIMENTO DI PERSONAGGIO

Ogni Esercito deve includere un solo Reggimento di Personaggio composto da un Modello di Personaggio come descritto nella sezione Personaggio della Lista Armata della tua Fazione.

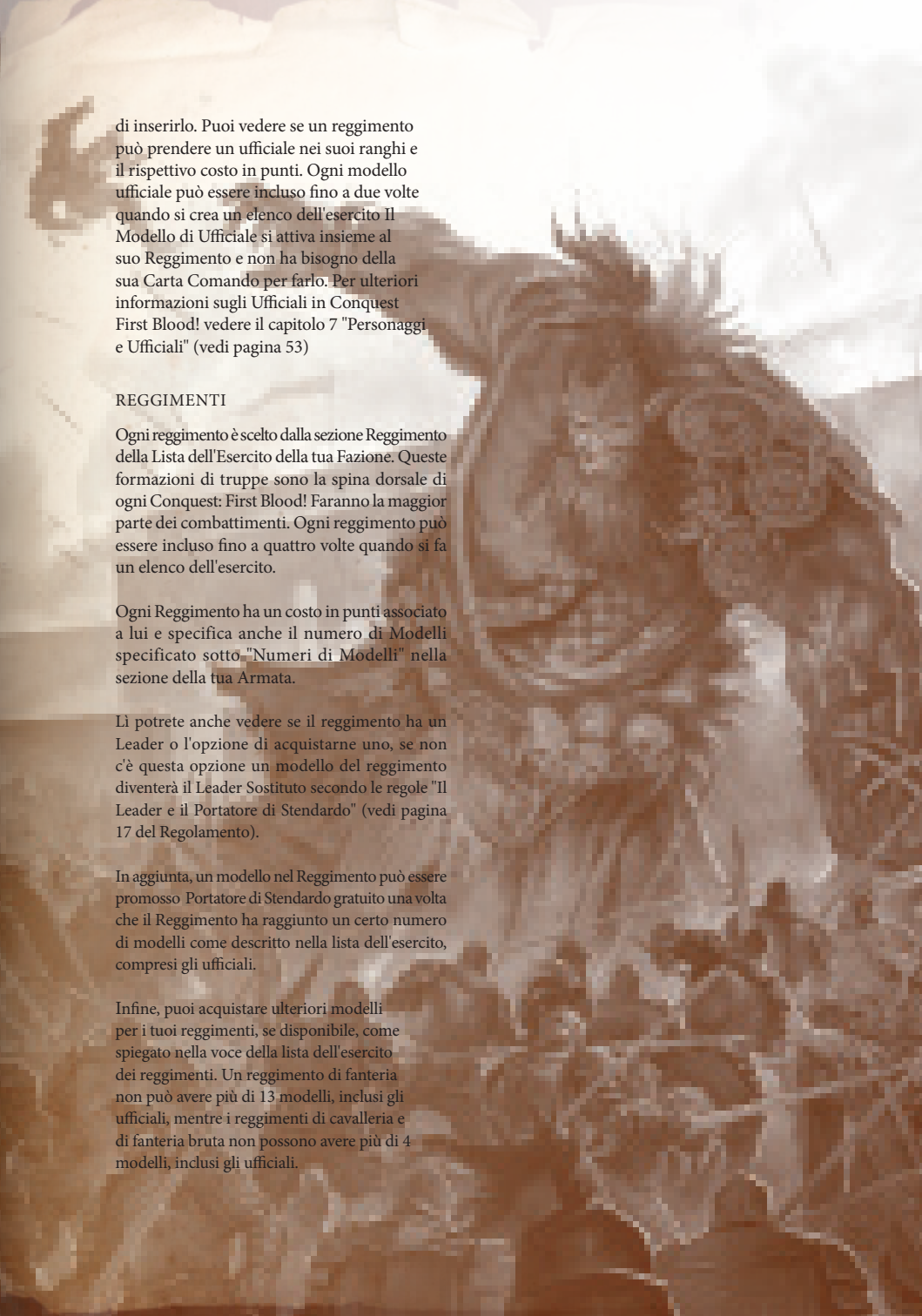
La maggior parte dei reggimenti di fanteria possono acquistare ulteriori modelli di Scorta da aggiungere al Reggimento del personaggio. Questi modelli di Scorta aggiungono prodezza ad un Reggimento di Personaggio e conferiscono abilità uniche. Troverete maggiori informazioni sui modelli di Scorta nella sezione "Scorta" di ogni lista dell'esercito.

MODELLI DI UFFICIALI

Gli ufficiali sono potenziamenti ai reggimenti che conferiscono abilità uniche e aggiungono prodezza al combattimento di quel reggimento e degli altri reggimenti intorno a loro come descritto nella sezione "Ufficiali" della Lista dell'esercito della tua fazione. Inoltre, gli Ufficiali hanno il loro profilo di caratteristiche e possono usare le [Comand Abilite].

Un Modello Ufficiale può essere aggiunto a qualsiasi reggimento che ha la possibilità





di inserirlo. Puoi vedere se un reggimento può prendere un ufficiale nei suoi ranghi e il rispettivo costo in punti. Ogni modello ufficiale può essere incluso fino a due volte quando si crea un elenco dell'esercito. Il Modello di Ufficiale si attiva insieme al suo Reggimento e non ha bisogno della sua Carta Comando per farlo. Per ulteriori informazioni sugli Ufficiali in Conquest First Blood! vedere il capitolo 7 "Personaggi e Ufficiali" (vedi pagina 53)

REGGIMENTI

Ogni reggimento è scelto dalla sezione Reggimento della Lista dell'Esercito della tua Fazione. Queste formazioni di truppe sono la spina dorsale di ogni Conquest First Blood! Faranno la maggior parte dei combattimenti. Ogni reggimento può essere incluso fino a quattro volte quando si fa un elenco dell'esercito.

Ogni Reggimento ha un costo in punti associato a lui e specifica anche il numero di Modelli specificato sotto "Numeri di Modelli" nella sezione della tua Armata.

Lì potrete anche vedere se il reggimento ha un Leader o l'opzione di acquistarne uno, se non c'è questa opzione un modello del reggimento diventerà il Leader Sostituto secondo le regole "Il Leader e il Portatore di Stendardo" (vedi pagina 17 del Regolamento).

In aggiunta, un modello nel Reggimento può essere promosso Portatore di Stendardo gratuito una volta che il Reggimento ha raggiunto un certo numero di modelli come descritto nella lista dell'esercito, compresi gli ufficiali.

Infine, puoi acquistare ulteriori modelli per i tuoi reggimenti, se disponibile, come spiegato nella voce della lista dell'esercito dei reggimenti. Un reggimento di fanteria non può avere più di 13 modelli, inclusi gli ufficiali, mentre i reggimenti di cavalleria e di fanteria brutta non possono avere più di 4 modelli, inclusi gli ufficiali.

REGOLE DELL'ARMATA

ANIMATE VESSEL

Tutti i Reggimenti e i Modelli in quest'armata con la Regola Speciale "Animate Vessel" non possono effettuare l'azione Ispirazione.

Tuttavia, i Reggimenti ricevono i benefici dell'Ispirazione quando effettuano una carica con successo o da qualsiasi altra Regola Speciale che permetta loro di essere ispirati. Inoltre, i Reggimenti con la Regola Speciale Animate Vessel, non hanno una Caratteristica di Risoluzione e vengono sempre considerati come se avessero superato qualsiasi Test di Morale o di Risoluzione.

I Modelli di Personaggio con la Regola Speciale Animate Vessel non conferiscono la loro Caratteristica di Risoluzione ai Reggimenti all'interno del loro Raggio di Comando. Tuttavia, i Reggimenti con questa Regola Speciale possono ancora andare in Rotta normalmente.

MEMORIES OF OLD

Molti Reggimenti dell'Esercito hanno accesso a un'azione di Fazione specifica chiamata "Memories of Old".

Memories of Old (Azione In-Combattimento e Fuori-Combattimento) Quando un Reggimento effettua un'azione "Memories of Old", quel Reggimento attiverà la sua Abilità Memories of Old descritta sul suo Reggimento.

Il Reggimento prenderà immediatamente i benefici delle Memory of Old fino alla fine della prossima Attivazione. Tutti gli effetti elencati sulle Memory of Old sono considerate attive, e il Reggimento riceve i benefici immediatamente.





XHILIARCH**No Cost**

Tipo	Classe	M	V	C	A	W	R	D	E	CR
Reggimento Personaggio Fanteria	Medio	5	2	3	5	6	-	3	1	7

REGOLE SPECIALI Animate Vessel, Cleave (1)

Leader of a Thousand: Quando questo Reggimento di Personaggio è in raggio di un'Obiettivo, tutti gli altri Modelli Amici di Legionnaire e Praetorian Guard in questo Esercito contano come due Modelli ai fini del controllo degli Obiettivi. Questa regola si applica solo fino a quando i modelli stanno controllando lo stesso obiettivo dello Xhiliarch.

Pentarchoi: I Reggimenti di Legionnaire e Praetorian Guard in questo Esercito ricevono gratuitamente un Portatore di Stendardo ogni 6 Modelli invece di 12. I Reggimenti di Legionnaire e Praetorian Guard con un Portatore di Stendardo contano come se fossero completamente all'interno del Raggio di Comando dello Xhiliarch.

Inoltre, questo Modello di Personaggio, gli Ufficiali, i Leader e i Portatori di Stendardo contano come 2 Modelli per il Controllo degli Obiettivi. I Leader sostitutivi non beneficiano di questa Regola Speciale.

Eternal Discipline: Questo Modello di Personaggio, non può ricevere lo status di Provocato a seguito di un'azione di Sfida, non soffrirà di nessun effetto negativo. In aggiunta i Modelli in questo Reggimento di Personaggio prendono la Regola Speciale Terrifying (1).

PERSONAGGIO

- Questo Reggimento di Personaggio è composto da 1 Modello.
- Può acquistare due Treasures al costo dei punti indicato.
- Questo Reggimento di Personaggio ha accesso alla seguente scorta:

Capita Praetorian Guard

ABILITÀ DI COMANDO

Ogni Round il Xhiliarch può usare due diverse Abilità di Comando:

- **Obdurate Bone and Stone [Command]:** Scegli un Reggimento Amico di Legionnaire o Praetorian Guard può effettuare due azioni di Mischia durante la loro prossima Attivazione.
- **Transient Glory [Command]:** Scegli un Reggimento Amico prenderà i benefici della Regola Speciale Ispirazione fino alla fine della loro prossima Attivazione.
- **Well Timed Strikes [Command]:** Scegli un Reggimento Amico ritireranno i tiri Colpiti falliti di "6" fino alla fine della loro prossima Attivazione.
- **Glimmers of a Golden Age [Command]:** Scegli un Reggimento Amico può usare l'azione Memory of Old come se si trattasse di un Draw Event fino alla fine della loro prossima Attivazione.



STRATEGOS

Strategos (Fanteria)	Classe	M	V	C	A	W	R	D	E	CR	NO COST
Reggimento Personaggio Fanteria	Medio	5	1	3	4	5	-	3	1	7	

REGOLE SPECIALI Animate Vessel, Shield

Strategos (Mounted)	Classe	M	V	C	A	W	R	D	E	CR	50 PUNTI
Reggimento Personaggio Cavalleria	Medio	7	1	1	5	7	-	3	1	7	

REGOLE SPECIALI Animate Vessel, Shield, Brutal Impact (2), Impact (3)

Undying Entourage: Ogni volta che un Modello di Athanatoi o Varangian Guard Model in questo Esercito soffre una Ferita, tira un dado con il risultato di "1" quella ferita viene ignorata.

Pride of Capitas: Ogni volta che un Modello di Kataphraktoi in questo Esercito soffre una Ferita, tira un dado con il risultato di "1" quella ferita viene ignorata.

Eternal Discipline: Questo Modello di Personaggio, non può ricevere lo status di Provocato a seguito di un'azione di Sfida, non soffrirà di nessun effetto negativo. In aggiunta i Modelli in questo Reggimento di Personaggio prendono la Regola Speciale Terrifying (1).

Leader of Legions: Quando questo Reggimento di Personaggio si trova in Raggio di un Obiettivo, tutti gli altri Modelli di Athanatoi e Varangian Guard in questo Esercito cantano due Modelli per il controllo degli Obiettivi. Questa regola si applica ai soli Modelli che stanno controllando lo stesso Obiettivo di Strategos.

Peerless Commander: Questo Modello di Personaggio può usare un'Abilità [Comando] in qualsiasi momento durante la sua Attivazione dopo che il Draw Event è terminato. Questo Modello di Personaggio non ha bisogno di usare le sue due abilità [Comando] contemporaneamente. Può invece scegliere di usarli in momenti diversi durante la sua attivazione.

PERSONAGGIO

- Questo Reggimento di Personaggio è composto da 1 Modello.
- Può acquistare due Treasures al costo dei punti indicato.
- Questo Reggimento di Personaggio (Fanteria Strategos) ha accesso alla seguente scorta:
Capita Praetorian Guard

ABILITÀ DI COMANDO

Ogni Round il Strategos può usare due diverse Abilità di Comando:

- **Transient Glory [Command]:** Scegli un Reggimento Amico prende i benefici dell'Ispirazione fino alla fine della loro prossima Attivazione.
- **Glimmers of a Golden Age [Command]:** Scegli un Reggimento Amico può usare la sua azione Memory of Old come se fosse un Draw Event fino alla fine della loro prossima Attivazione.
- **Regroup [Command]:** Scegli un Reggimento Amico può immediatamente effettuare un'azione fuori sequenza di Chiamata a Raccolta in Combattimento. Questa azione può essere eseguita anche se il Reggimento scelto è già stato attivato. Se il Reggimento scelto non è già stato attivato, allora non conterà come attivato dopo aver eseguito questa azione.

HIERODEACON**No Cost**

Tipo	Classe	M	V	C	A	W	R	D	E	CR
Reggimento Personaggio Fanteria	Leggera	5	1	1	3	4	-	1	2	6

REGOLE SPECIALI Animate Vessel, Priest (5)

Eternal Discipline: Questo Modello di Personaggio, non può ricevere lo status di Provocato a seguito di un'azione di Sfida, non soffrirà di nessun effetto negativo. In aggiunta i Modelli in questo Reggimento di Personaggio prendono la Regola Speciale Terrifying (1).

Hunters of Souls: Le Vittime inflitte dai Modelli di Canephor in questo Esercito non generano Token Vittima.

Avatars of the Hunt: I Modelli di Caryatid in questo Esercito Ritirano i tiri Colpiti falliti contro i Reggimenti Nemici entro il Raggio di Obiettivo.

Ogni Round Hierodeacon può usare una singola Abilità di Comando:

- **Glimmers of a Golden Age [Command]:** Scegli un Reggimento Amico può usare la sua azione Memory of Old come se fosse un Draw Event fino alla fine della loro prossima Attivazione.
- **Unholy Visage [Command]:** Scegli un Reggimento Amico prende la Regola Speciale Blessed fino alla fine della loro prossima Attivazione.

PERSONAGGIO

- Questo Reggimento di Personaggio è composto da 1 Modello.
- Questo Reggimento di Personaggio ha accesso alla seguente scorta:

Cultists

- Può acquistare **un singolo** Treasures al costo dei punti indicato.
- Hierodeacon ha accesso ai seguenti Incantesimi

Duty Bound

Aura of Malice



ARCHIMANDRITE**No Cost**

Tipo	Classe	M	V	C	A	W	R	D	E	CR
Reggimento Personaggio Fanteria	Medio	5	1	1	2	5	-	1	2	6

REGOLE SPECIALI Animate Vessel, Priest (6), Devout

Scholar of the Profane: In questo Esercito i Reggimenti di Kheres e Moroi prendono la Regola Speciale Priest (+1). In aggiunta i Reggimenti di Kheres e Moroi in questo Esercito contano sempre entro il Raggio di Comando di Archimandrite.

Eternal Discipline: Questo Modello di Personaggio, non può ricevere lo status di Provocato a seguito di un'azione di Sfida, non soffrirà di nessun effetto negativo. In aggiunta i Modelli in questo Reggimento di Personaggio prendono la Regola Speciale Terrifying (1).

Devoted to Hazlia: Questo Reggimento di Personaggio può effettuare due Azioni di Lanciare Incantesimi (Spellcasting) per Attivazione. Questo Reggimento di Personaggio non potrà lanciare lo stesso Incantesimo più di una volta per Attivazione.

Ogni Round Archimandrite può usare una singola Abilità di Comando:

- **Glimmers of a Golden Age [Command]:** Il Reggimento Amico può usare la sua azione Memory of Old come se fosse un Draw Event fino alla fine della sua prossima Attivazione.
- **Blasphemous Prayer [Command]:** Scegli un Reggimento Amico può effettuare un'azione di Spellcasting durante la sua prossima Attivazione. Il Reggimento scelto non potrà effettuare più di un'azione di Spellcasting durante l'Attivazione a seguito di quest'Abilità [Command].

PERSONAGGIO

- Questo Reggimento di Personaggio è composto da 1 Modello.
- Questo Reggimento di Personaggio ha accesso alla seguente scorta:

Kheres

- Può acquistare **un singolo** Treasures al costo dei punti indicato.
- Archimandrite ha accesso ai seguenti Incantesimi

Resonating Essence

Nekrosis

Past Echoes

INCANTESIMI

HIERODEACON

Nome	Range	Attunement	Effetti
Duty Bound	10"	2	Scegli un Reggimento Amico entro il raggio di un Obiettivo, quando un Reggimento Nemico lancia un Incantesimo contro questo Reggimento, richiederà un ulteriore successo per lanciare l'Incantesimo fino alla fine della prossima Attivazione di Hierodeacon.
Aura of Malice	10"	3	Scegli un Reggimento Amico prende la Regola Speciale Dread fino alla fine della loro Prossima Attivazione.

ARCHIMANDRITE

Nome	Range	Attunement	Effetti
Resonating Essence	12"	3	Scegli un Reggimento Amico Guarisci 2+X Ferite, dove X è il numero di Token Vittima che si trovano sul Reggimento scelto.
Nekrosis	8"	3	Scegli un Reggimento Amico prende Aura of Death (+2).
Past Echoes	8"	3	Scegli un Reggimento Amico può usare un'azione Memory of Old come se fosse un Draw Event fino alla fine della loro prossima Attivazione.

KHERES

Nome	Range	Attunement	Effetti
Blasphemous Miasma	10"	2	Scegli un singolo non-Personaggio, non-Ufficiale e non-Mostro Modello perderà il suo range di Ingaggio fino alla fine della prossima Attivazione del Reggimento. Il Reggimento non ha bisogno di avere la Linea di Vista al Modello Bersaglio.
Madness	8"	3	Infliggi 2 Colpi per Successo. Scegli un Reggimento Nemico tira i dadi Difesa usando la loro Caratteristica di Risoluzione più bassa non modificata invece della loro Caratteristica di Difesa. Le ferite subite in questo modo non faranno effettuare Test di Morale.

MOROI

Nome	Range	Attunement	Effetti
Pyrosis	Self"	3	Questo Reggimento prende Aura of Death (6) Fino alla fine della loro prossima Attivazione.
Ashes to Ashes	Self	3	Questo Reggimento può immediatamente effettuare un'azione di Ritirata senza andare in Rotta.



UFFICIALI

I Profili mostrati qui di seguito, sono i Modelli di Ufficiali disponibili per questa Armata. Ogni Reggimento indicherà quale Ufficiale sarà disponibile da poter inserire e il costo in punti per poterlo aggiungere.

Un reggimento non può avere più di un Ufficiale, anche se sarà disponibile più di un Ufficiale elencato e nessun Ufficiale potrà essere selezionato più di due volte per Esercito.

OPTIO

Nome	Tipo	Classe	M	V	C	A	W	R	D	E	CR	Special Rules
Optio	Fanteria Ufficiale	Medio	5	1	2	3	3	-	2	1	5	Flurry, Shield, Animate Vessel

Endless March [Command]: Scegli un Reggimento Amico di Legionnaires o Praetorian Guard. I Modelli dentro questo Reggimento aggiungono +2 alla loro Caratteristica di Marcia fino alla fine della loro prossima Attivazione.

DARK CENOTAPH

Nome	Tipo	Classe	M	V	C	A	W	R	D	E	CR	Regole Speciali
Dark Cenotaph	Fanteria Ufficiale	Medio	5	2	2	2	4	-	2	1	5	Animate Vessel, Terrifying (1)

Lipsana: Il Reggimento di questo Modello guadagnerà sempre i benefici della Memories of Old.

PROFANE RELIQUARY

Nome	Tipo	Classe	M	V	C	A	W	R	D	E	CR	Regole Speciali
Profane Reliquary	Fanteria Ufficiale	Medio	5	2	2	4	4	-	2	1	5	Animate Vessel, Terrifying (1)

Unending Vigil [Command]: Scegli un Reggimento Amico prende i benefici della Regola Speciale Ispirato fino alla fine della loro prossima Attivazione.

HETAIROS

Nome	Tipo	Classe	M	V	C	A	W	R	D	E	CR
Hetairos	Cavalleria Ufficiale	Medio	7	1	3	5	5	-	3	1	5

Regole Speciali Animate Vessel, Cleave (1), Brutal Impact (2), Impact (3), Shield

Knights of an Ancient Past: I Modelli di questo Reggimento prendono la Regola Speciale Overrun.

TREASURES

BANNERS

Affinché un Reggimento di Personaggio possa prendere un Banners, deve avere almeno un Modello Scorta. Solo un Modello di Scorta può prendere uno Stendardo e ci può essere solo uno Stendardo in un Reggimento di Personaggio.

Anche se è un Modello di Scorta che lo porta, un Banner conta ancora per il numero di Reliquie che un Modello di Personaggio può prendere.

Sanctified Labaron 35 Punti

I Modelli di questo Reggimento di Personaggio prendono la Regola Speciale Blessed. In aggiunta i Reggimenti Nemici entro 10" dal Labarophoros perdono la Regola Speciale Blessed.

Caelestine Banner: 35 Punti

Modelli in questo Reggimento di Personaggio contano come sempre Ispirati.

Legio I 'Primigenia' 30 Punti

I Leader e i Modelli Portatori di Stendardo dei Legionnaire e Praetorian Guard contano come due modelli per il controllo degli Obiettivi

ARMATURA

Aventine Armour 25 Punti

Il Modello di Personaggio prende la Regola Speciale Hardened (+1).

Cuirass of Hazlia's Shadow 20 Punti

I Modelli Nemici che effettuano un'azione di Raffica contro questo Reggimento di Personaggio soffrirà una penalità di -1 alla Caratteristica di Raffica (V), fino a un minimo di 1, per la durata di quella azione Raffica.

Armor of the Living Saint 20 Punti

Il Modello di Personaggio prende le Regole Speciali Counter Attack e Quicksilver Strike.

ARMI

Severian's Dagger 30 Punti

Il Modello di Personaggio prende le Regole Speciali Flurry, Deadly Blades e Parry.

Skofnung 30 Punti

Il Modello di Personaggio prende le Regole Speciali Cleave (+1) e Linebreaker.

Anastegma, Brand of the Faithless 25 Punti

Ogni volta che un Reggimento Nemico fallisce un tiro Difesa contro il Modello di Personaggio con questo Treasure, le Ferite inflitte contano due per il Test di Morale.

ARCANO

Unholy Sacrament 35 Punti

Il Modello di Personaggio può selezionare Reggimenti amici come bersaglio dell'Incantesimo, che hanno un Range diverso da Self, anche se quel reggimento sarebbe normalmente al di fuori del range dell'Incantesimo.

Humble Devotee 15 Punti

Il Modello di Personaggio può ritirare qualsiasi tiro fallito di "6" quando effettua un'azione Spellcasting.





SCORTA

Queste opzioni possono essere prese da qualsiasi Reggimento di Personaggio di Fanteria, se non diversamente indicato dalle regole della Scorta (vedi Regolamentoo di Conquest First Blood v2.0 a pagina 52).

Non tutti i Reggimenti di Personaggio hanno accesso a tutte le Scorte. Quelle accesibili saranno chiaramente indicate nella voce pertinente dell'Elenco della tua Armata. La caratteristica di Marcia e la classe dei modelli di scorta sono le stesse del Modello di Personaggio di cui ne fanno la scorta.

CAPITA PRAETORIAN GUARD

25 PUNTI PER MODELLO

Tipo	M	V	C	A	W	R	D	E	Regole Speciali
Fanteria	*	1	2	2	2	-	2	1	Shield, Cleave (1), Animate Vessel

CAPITA ATHANATOI

30 PUNTI PER MODELLO

Tipo	M	V	C	A	W	R	D	E	Regole Speciali
Fanteria	*	1	3	2	2	-	2	1	Flurry, Animate Vessel

CAPITA VARANGIAN GUARD

25 PUNTI PER MODELLO

Tipo	M	V	C	A	W	R	D	E	Regole Speciali
Fanteria	*	1	3	1	3	-	3	1	Animate Vessel, Cleave (2), Tenacious

CULTISTS

15 PUNTI PER MODELLO

Tipo	M	V	C	A	W	R	D	E	Regole Speciali
Fanteria	*	2	1	1	2	3	2	1	Barrage (1)(10"), Lethal Demise, Oblivious

Liquid Anathema: Quando un Reggimento Nemico subisce un qualsiasi Colpo effettuato da un'Azione di Raffica eseguita da questo Reggimento, aggiungi 2 al totale dei Colpi ricevuti dalla Regola Speciale Aura of Death (X) fino alla fine della prossima Attivazione di quel Reggimento. Inoltre, qualsiasi Reggimento nemico che subisce un colpo perde la Regola Speciale Blessed fino alla fine del Round.

KHERES

20 PUNTI PER MODELLO

Tipo	M	V	C	A	W	R	D	E	Special Rules
Fanteria	*	2	1	1	2	-	1	2	Animate Vessel, Barrage 2 (10", Sureshot), Priest (3), Terrifying (1)



REGGIMENTI

LEGIONNAIRES										90 PUNTI / +10 PER MODELLO
Tipo	Classe	M	V	C	A	W	R	D	E	Modello di Comando
Fanteria	Medio	5	1	2	1	2	-	1	1	Leader

REGOLE SPECIALI Animate Vessel, Shield, Support

Memories of Old: I Modelli in questo Reggimento entro il raggio di un Obiettivo, non possono subire Attacchi di Impatto fino alla fine della loro prossima Attivazione.

REGGIMENTO

- Questo Reggimento è composto da 4 Modelli incluso il Leader.
- Potrai aggiungere Modelli addizionali per il costo di +10 punti per Modello per un massimo di 12.
- Se il Reggimento ha 12 Modelli, uno di questi Modelli è promosso a Portatore di Stendardo gratuitamente.

Qualsiasi Reggimento di Legionnaires può includere UN Ufficiale presente qui di seguito:

<i>Dark Cenotaph</i>	35 punti	<i>Optio</i>	30 punti
<i>Profane Reliquary</i>	35 punti		

PRAETORIAN GUARD										130 PUNTI / +25 PER MODELLO
Tipo	Classe	M	V	C	A	W	R	D	E	Modello di Comando
Fanteria	Medio	5	1	2	2	2	-	2	1	Leader

REGOLE SPECIALI Animate Vessel, Shield

Memories of Old: Shield Wall Tactics

Shield Wall Tactics: Mentre questo Reggimento è ingaggiato con un Reggimento nemico, quando un altro Reggimento Amico esegue un'azione di Ritirata non riceverà alcun attacco d'opportunità e non andrà in Rotta.

REGGIMENTO

- Questo Reggimento è composto da 4 Modelli incluso il Leader.
- Potrai aggiungere Modelli addizionali per il costo di +25 punti per Modello per un massimo di 12.
- Se il Reggimento ha 12 Modelli, uno di questi Modelli è promosso a Portatore di Stendardo gratuitamente.

Qualsiasi Reggimento di Praetorian Guard può includere UN Ufficiale presente qui di seguito:

<i>Dark Cenotaph</i>	35 punti
<i>Profane Reliquary</i>	35 punti



ATHANATOI**150 PUNTI / +30 PER MODELLO**

Tipo	Classe	M	V	C	A	W	R	D	E	Modello di Comando
Fanteria	Medio	6	1	2	2	2	-	2	1	Leader

REGOLE SPECIALI Animate Vessel, Flurry**Memories of Old:** I Modelli in questo Reggimento prendono la Regola Speciale Counter Attack.**Deathless Duty:** Se il tuo Esercito contiene uno Strategos, allora i Reggimenti di Athanatoi contano come se fossero entro il Raggio di Comando di Strategos.**REGGIMENTO**

- Questo Reggimento è composto da 4 Modelli incluso il Leader.
- Potrai aggiungere Modelli addizionali per il costo di +30 punti per Modello per un massimo di 12.
- Se il Reggimento ha 12 Modelli, uno di questi Modelli è promosso a Portatore di Stendardo gratuitamente.

Qualsiasi Reggimento di Athanatoi può includere UN Ufficiale presente qui di seguito:*Dark Cenotaph* 35 punti**VARANGIAN GUARD****170 PUNTI / +35 PER MODELLO**

Tipo	Classe	M	V	C	A	W	R	D	E	Modello di Comando
Fanteria	Pesante	5	1	3	1	3	-	3	1	Leader

REGOLE SPECIALI Animate Vessel, Cleave (2), Tenacious**Memories of Old:** I Modelli in questo Reggimento prendono la Regola Speciale Cleave (+1) e Deadly Blades.**REGGIMENTO**

- Questo Reggimento è composto da 4 Modelli incluso il Leader.
- Potrai aggiungere Modelli addizionali per il costo di +35 punti per Modello per un massimo di 12.
- Se il Reggimento ha 12 Modelli, uno di questi Modelli è promosso a Portatore di Stendardo gratuitamente.

Qualsiasi Reggimento di Varangian Guard può includere UN Ufficiale presente qui di seguito:*Dark Cenotaph* 35 punti

MOROI**165 PUNTI / +30 PER MODELLO**

Tipo	Classe	M	V	C	A	W	R	D	E	Modello di Comando
Fanteria	Medio	7	1	2	2	2	-	1	2	-

REGOLE SPECIALI Animate Vessel, Priest (3), Terrifying (1)**Memories of Old:** I Modelli in questo Reggimento prendono le Regole Speciali Cleave (1) e Priest (+2).

Questo Reggimento può effettuare un'azione di Spellcasting durante la sua Attivazione. Il Leader del Reggimento è considerato a tutti gli effetti come il lanciatore degli Incantesimi.

REGGIMENTO

- Questo Reggimento è composto da 4 Modelli.
- Potrai aggiungere Modelli addizionali per il costo di +30 punti per Modello per un massimo di 12.

Incantations: I Reggimenti di Moroi hanno accesso a seguiti Incantesimi. Quando si lancia un Incantesimo con questo Reggimento l'Incantesimo conta come se fosse lanciato dal Modello Leader del Reggimento.

*Pyrosis**Ashes to Ashes***KHERES****155 PUNTI / +30 PER MODELLO**

Tipo	Classe	M	V	C	A	W	R	D	E	Modello di Comando
Fanteria	Leggera	6	2	1	1	2	-	1	2	-

REGOLE SPECIALI Animate Vessel, Barrage 2 (10", Sureshot), Priest (3), Terrifying (1)**Memories of Old:** I Modelli in questo Reggimento prendono la Regola Speciale Priest (+2).

Questo Reggimento può effettuare un'azione di Spellcasting durante la sua Attivazione. Il Leader del Reggimento è considerato a tutti gli effetti come il lanciatore degli Incantesimi.

REGGIMENTO

- Questo Reggimento è composto da 4 Modelli.
- Potrai aggiungere Modelli addizionali per il costo di +30 punti per Modello per un massimo di 12.

Incantesimo: I Reggimenti di Kheres hanno accesso a seguiti Incantesimi. Quando si lancia un Incantesimo con questo Reggimento l'Incantesimo conta come se fosse lanciato dal Modello Leader del Reggimento.

*Blasphemous Miasma**Madness*

KATAPHRAKTOI**140 PUNTI / +85 PER MODELLO**

Tipo	Classe	M	V	C	A	W	R	D	E	Modello di Comando
Cavalleria	Medio	7	1	2	5	5	-	3	1	-

REGOLE SPECIALI Animate Vessel, Cleave (1), Brutal Impact (2), Shield, Impact (3)

Memories of Old: I Modelli in questo Reggimento prendono la Regola Speciale Impact (+2) e Terrifying (1).

REGGIMENTO

- Questo Reggimento è composto da 1 Modello.
- Potrai aggiungere Modelli addizionali per il costo di +85 punti per Modello per un massimo di 3.
- Se il Reggimento ha 2 o più Modelli, uno di questi Modelli è promosso a Leader gratis.
- Se il Reggimento ha 3 Modelli, uno di questi Modelli è promosso a Portatore di Stendardo gratis.

Qualsiasi Reggimento di Kataphraktoi può includere UN Ufficiale presente qui di seguito:

*Hetairos**110 punti***BONE GOLEMS****140 PUNTI / +120 PER MODELLO**

Tipo	Classe	M	V	C	A	W	R	D	E	Modello di Comando
Bruti	Pesante	6	1	2	4	6	-	3	0	-

REGOLE SPECIALI Animate Vessel, Cleave (2), Aura of Death (6), Hardened (1), Terrifying (1), Impact (2)

Memories of Old: I Modelli in questo Reggimento entro il raggio di un Obiettivo contano 6 Modelli per il controllo degli Obiettivi.

REGGIMENTO

- Questo Reggimento è composto da 1 Modello.
- Potrai aggiungere Modelli addizionali per il costo di +120 punti per Modello per un massimo di 3.

CARYATIDS**120 PUNTI / +100 PER MODELLO**

Tipo	Classe	M	V	C	A	W	R	D	E	Modello di Comando
Bruti	Medio	6	2	2	4	6	-	3	1	-

REGOLE SPECIALI Animate Vessel, Barrage 3 (12", Armor Piercing 2, Deadly Shot), Terrifying (1), Impact (2)**Memories of Old:** I Modelli in questo Reggimento prendono la Regola Speciale Precise Shot.**REGGIMENTO**

- Questo Reggimento è composto da 1 Modello.
- Potrai aggiungere Modelli addizionali per il costo di +100 punti per Modello per un massimo di 3.

CANEPHORS**130 PUNTI / +110 PER MODELLO**

Tipo	Classe	M	V	C	A	W	R	D	E	Modello di Comando
Bruti	Pesante	6	1	3	4	6	-	3	2	-

SPECIAL RULES Animate Vessel, Flurry, Cleave (1), Hardened (1), Blessed, Terrifying (1), Impact (2)**Memories of Old:** I Modelli in questo Reggimento prendono la Regola Speciale Flawless Strikes.**REGGIMENTO**

- Questo Reggimento è composto da 1 Modello.
- Potrai aggiungere Modelli addizionali per il costo di +110 punti per Modello per un massimo di 3.

BUCCEPHALOI**150 PUNTI / +130 PER MODELLO**

Tipo	Classe	M	V	C	A	W	R	D	E	Modello di Comando
Bruti	Medio	6	2	2	4	6	-	3	1	-

SPECIAL RULES Animate Vessel, Brutal Impact (1), Cleave (3), Unstoppable, Impact (2)**Memories of Old:** I Modelli in questo Reggimento prendono le Regole Speciali Brutal Impact (+1) e Impact (+2) fino alla fine della loro attivazione.**Beacons of the Profane:** Quando questo Reggimento viene scelto da Hierodeacon per un Incantesimo, i Reggimenti Amici entro il Raggio di Comando di questo Reggimento vengono interessati anche loro.**REGGIMENTO**

- Questo Reggimento è composto da 1 Modello.
- Potrai aggiungere Modelli addizionali per il costo di +110 punti per Modello per un massimo di 3.



CULTISTS**120 PUNTI / +20 PER MODELLO**

Tipo	Classe	M	V	C	A	W	R	D	E	Modello di Comando
Fanteria	Leggera	5	2	1	1	2	3	2	1	Leader

REGOLE SPECIALI Barrage (1) (10"), Lethal Demise, Oblivious

Liquid Anathema: Quando un Reggimento Nemico soffre un qualsiasi Colpo da un'azione di Raffica effettuata da questo Reggimento, aggiungi 2 al totale dei Colpi Ricevuti dalla Regola Speciale Aura of Death (X) fino alla fine della prossima Attivazione di quel Reggimento. Inoltre, qualsiasi Reggimento nemico che subisce un colpo perde la Regola Speciale Blessed fino alla fine del Round.

REGGIMENTO

- Questo Reggimento è composto da 4 Modelli incluso il Leader.
- Potrai aggiungere Modelli addizionali per il costo di +20 punti per Modello per un massimo di 12.

HASHASHIN**140 PUNTI / +20 PER MODELLO**

Tipo	Classe	M	V	C	A	W	R	D	E	Modello di Comando
Fanteria	Medio	6	1	2	3	2	3	1	2	Leader

REGOLE SPECIALI Cleave (1)

Profane Assassins: Quando questo Reggimento effettua un'azione di Mischia contro un Reggimento di Personaggio o un Reggimento Nemico con dei Token Vittima assegnati, puoi ritirare i tiri per Colpire falliti.

REGIMENT

- Questo Reggimento è composto da 4 Modelli incluso il Leader.
- Potrai aggiungere Modelli addizionali per il costo di +20 punti per Modello per un massimo di 12.

CENTAUR KERYKES**150 PUNTI / +90 PER MODELLO**

Tipo	Classe	M	V	C	A	W	R	D	E	Modello di Comando
Cavalleria	Medio	8	2	2	4	6	-	3	1	-

REGOLE SPECIALI Animate Vessel, Fluid Formation, Sureshot, Barrage (3) (12", Armor Piercing (1), Deadly Shot), Impact (2)

Memories of Old: I Modelli in questo Reggimento prendono la Regola Speciale Barrage (+1).

REGGIMENTO

- Questo Reggimento è composto da 1 Modello.
- Potrai aggiungere Modelli addizionali per il costo di +90 punti per Modello per un massimo di 3.

CENTAUR PRODROMOI**130 PUNTI / +100 PER MODELLO**

Tipo	Classe	M	V	C	A	W	R	D	E	Modello di Comando
Cavalleria	Medio	7	1	2	5	5	-	2	1	-

REGOLE SPECIALI Animate Vessel, Cleave (1), Fluid Formation, Impact (2), Shield

Memories of Old: I Modelli in questo Reggimento prendono le Regole Speciali Brutal Impact (1) e Impact (+2).

Vanguard: Durante il Primo Round, questo Reggimento può effettuare un'azione fuori sequenza di Marcia di 5" durante la sua Attivazione. Questo Reggimento non può entrare nel raggio di Inagaggio di qualsiasi Modello Nemico come risultato di questo Regola Speciale.

REGGIMENTI

- Questo Reggimento è composto da 1 Modello.
- Potrai aggiungere Modelli addizionali per il costo di +100 punti per Modello per un massimo di 3.

