

# II CONQUEST FIRST BLOOD



HUNDRED KINGDOMS



## LISTA ARMATA

LE REGOLE CHE SEGUONO  
TI MOSTRERANNO COME I  
MODELLI E LE WARBANDS  
INTERAGISCONO TRA LORO  
E CON L'AMBIENTE. QUESTI  
CAPITOLI TI INSEGNERANNO  
COME ATTIVARE LE TUE  
WARBANDS, COME SPOSTARLE  
E COME COMBATTERE CON  
LORO.





## LISTA ARMATA

La forza che porti sul campo di battaglia viene scelta utilizzando una Lista dell'Armata. Per permetterti di giocare una partita equa e bilanciata, queste Liste dell'Armata vengono realizzate in modo da essere equivalenti in termini di valore in punti.

### VALORI IN PUNTI

Ogni modello in Conquest First Blood, ha un Valore in Punti, rappresenta il suo valore e le sue abilità sul campo di battaglia. I modelli con valori di punti più alti sono generalmente combattenti migliori o più flessibili, mentre quelli con valori di punti più bassi sono meno efficaci o sono utili in un ristretto insieme di circostanze.

Il valore dei punti del tuo esercito è uguale al totale dei valori di punti di ogni modello nel tuo esercito, più quelli dei potenziamenti che hai acquistato per i tuoi modelli. Più alto è il valore dei punti, maggiore sarà il numero e la potenza dell'esercito che hai selezionato. Scegliendo eserciti dello stesso valore, tu e il tuo avversario vi assicurerete una battaglia ad armi pari.

### DIMENSIONI DELLA BATTAGLIA

Come norma, vi raccomandiamo battaglie di circa 1000 punti - questo in genere dà abbastanza massacro per una serata di gioco. Tuttavia, non c'è niente che ti impedisca di scegliere partite con più punti o meno, purché tu e il tuo avversario siate d'accordo. Infatti, partite più piccole di 300 o 400 punti sono un ottimo modo per imparare le regole.

## Costruire l'Armata

Un esercito è composto da tre tipi di entità: reggimenti di personaggio, ufficiali e regolari. Ciascuna di queste opzioni è scelta dalla lista dell'esercito di ogni fazione. Devi includere un Reggimento di Personaggio e qualsiasi numero di ufficiali o reggimenti regolari nel tuo esercito, soggetto alle seguenti regole:

### REGGIMENTO DI PERSONAGGIO

Ogni Esercito deve includere un solo Reggimento di Personaggio composto da un Modello di Personaggio come descritto nella sezione Personaggio della Lista Armata della tua Fazione.

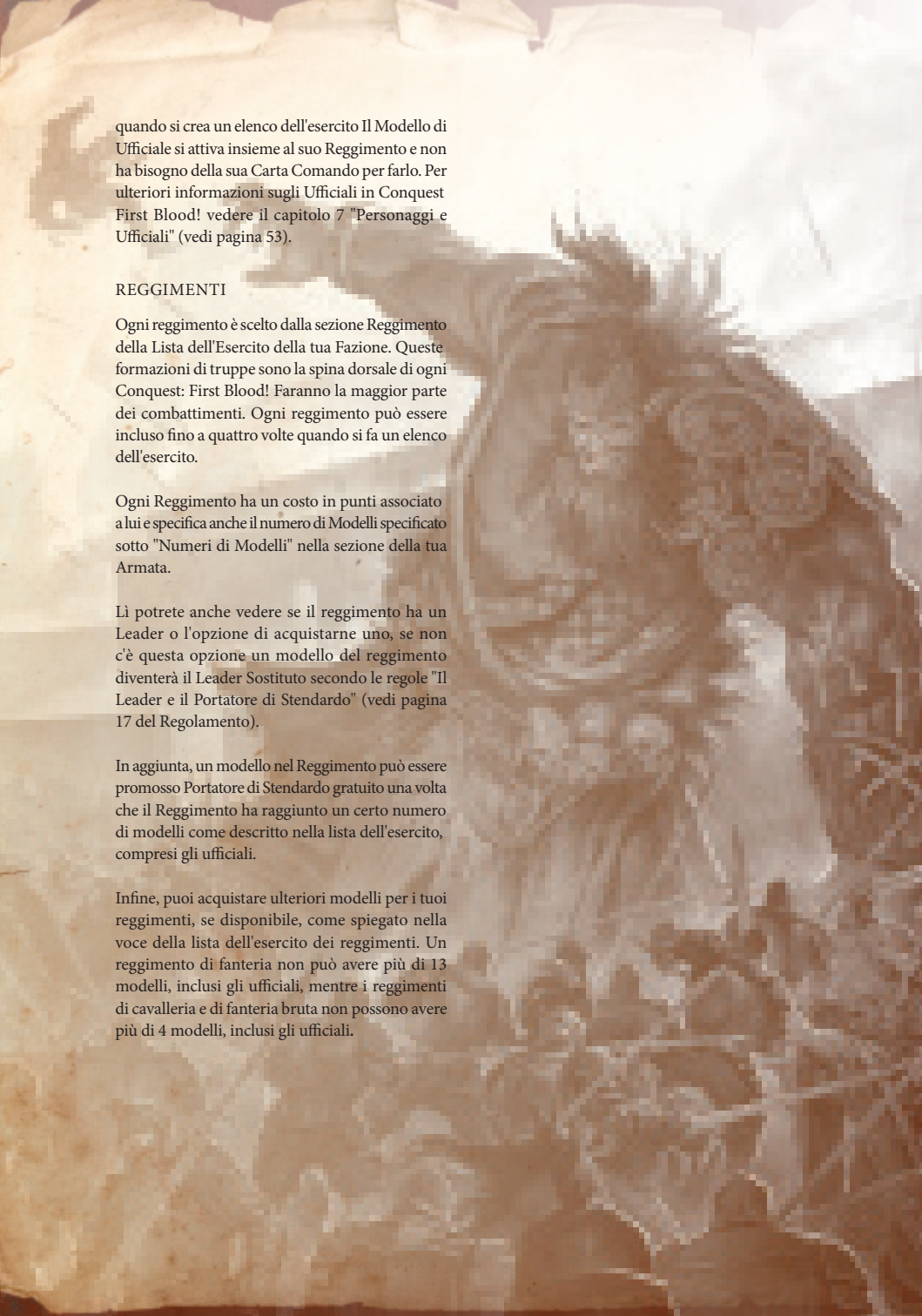
La maggior parte dei reggimenti di fanteria possono acquistare ulteriori modelli di Scorta da aggiungere al Reggimento del personaggio. Questi modelli di Scorta aggiungono prodezza ad un Reggimento di Personaggio e conferiscono abilità uniche. Troverete maggiori informazioni sui modelli di Scorta nella sezione "Scorta" di ogni lista dell'esercito.

### MODELLI UFFICIALI

Gli ufficiali sono potenziamenti ai reggimenti che conferiscono abilità uniche e aggiungono prodezza al combattimento di quel reggimento e degli altri reggimenti intorno a loro come descritto nella sezione "Ufficiali" della Lista dell'esercito della tua fazione. Inoltre, gli Ufficiali hanno il loro profilo di caratteristiche e possono usare le [Comand Ability].

Un Modello Ufficiale può essere aggiunto a qualsiasi reggimento che ha la possibilità di inserirlo. Puoi vedere se un reggimento può prendere un ufficiale nei suoi ranghi e il rispettivo costo in punti. Ogni modello ufficiale può essere incluso fino a due volte





quando si crea un elenco dell'esercito Il Modello di Ufficiale si attiva insieme al suo Reggimento e non ha bisogno della sua Carta Comando per farlo. Per ulteriori informazioni sugli Ufficiali in Conquest First Blood! vedere il capitolo 7 "Personaggi e Ufficiali" (vedi pagina 53).

## REGGIMENTI

Ogni reggimento è scelto dalla sezione Reggimento della Lista dell'Esercito della tua Fazione. Queste formazioni di truppe sono la spina dorsale di ogni Conquest: First Blood! Faranno la maggior parte dei combattimenti. Ogni reggimento può essere incluso fino a quattro volte quando si fa un elenco dell'esercito.

Ogni Reggimento ha un costo in punti associato a lui e specifica anche il numero di Modelli specificato sotto "Numeri di Modelli" nella sezione della tua Armata.

Lì potrete anche vedere se il reggimento ha un Leader o l'opzione di acquistarne uno, se non c'è questa opzione un modello del reggimento diventerà il Leader Sostituto secondo le regole "Il Leader e il Portatore di Stendardo" (vedi pagina 17 del Regolamento).

In aggiunta, un modello nel Reggimento può essere promosso Portatore di Stendardo gratuito una volta che il Reggimento ha raggiunto un certo numero di modelli come descritto nella lista dell'esercito, compresi gli ufficiali.

Infine, puoi acquistare ulteriori modelli per i tuoi reggimenti, se disponibile, come spiegato nella voce della lista dell'esercito dei reggimenti. Un reggimento di fanteria non può avere più di 13 modelli, inclusi gli ufficiali, mentre i reggimenti di cavalleria e di fanteria bruta non possono avere più di 4 modelli, inclusi gli ufficiali.



## REGOLE DELL'ARMATA

Un'Armata seguirà le Regole di Fazione qui indicate:

### ACCADEMIA IMPERIALE

Quando costruisci un Esercito di Hundred Kingdoms puoi aggiungere gratuitamente alla tua lista qualsiasi Ufficiale. Questo Ufficiale gratis non può essere incluso nell'elenco da solo ma richiederà un Reggimento dove unirsi. Questo reggimento deve essere acquistato separatamente pagando i suoi punti come di consueto.

### CATENA DI COMANDO

Mentre un Modello di Ufficiale si trova all'interno del Raggio di Comando di un Modello di Personaggio amico, allora si applica quanto segue:

Qualsiasi Reggimento il cui Modello Leader si trova all'interno del Raggio di Comando di quel Modello di Ufficiale, può essere scelto dalle Abilità [**Comando**] del Personaggio come se fossero all'interno del Range di Comando del Personaggio.

### L'ULTIMA VITTIMA DELLA CADUTA

L'Ordine dei Modelli di Ashen Dawn sono tutti considerati come Modelli di Personaggio individuali ignorando la restrizione di avere un solo Personaggio per Lista dell'Esercito. Quando l'Ordine dei Modelli di Ashen Dawn è selezionato nella tua lista dell'esercito, nessun altro Modello di Personaggio può essere schierato e la tua forza non beneficia più della regola dell'esercito dell'Accademia Imperiale.

Quando combatti con l'Ordine dei Modelli di Ashen Dawn o un Comandante del Priorato, devi scegliere una posizione da prendere in merito alla morte di Cleon. La posizione selezionata interesserà tutti i modelli di Ashen

Dawn e Crimson Tower e del Comandante del Priorato nell'Esercito.

#### • **The Ultimate Sacrifice:**

I Modelli di Ashen Dawn, i Comandanti del Priorato e i Crimson Tower in questo Esercito prendono la Regola Speciale Blessed.

#### • **The Ultimate Betrayal:**

Quando i Modelli di Ashen Dawn, i Comandanti del Priorato e i Crimson Tower sono entro il raggio di un Obiettivo e non ci sono altri Modelli di Ashen Dawn, Comandanti del Priorato e Crimson Tower in raggio dello stesso Obiettivo, contano come 6 Modelli per il conteggio del controllo del Obiettivo.





## PERSONAGGI

### IMPERIAL OFFICER

NO COST

Tipo	Classe	M	V	C	A	W	R	D	E	CR
Reggimento Personaggio Fanteria	Medio	5	2	2	4	5	4	3	0	7

### REGOLE SPECIALI

**Nothing to Prove:** Questo Modello di Personaggio non può subire lo status di Provocato a seguito di un'azione di Sfida e non subirà nessun effetto negativo.

**Tactician:** I Modelli in questo Esercito contano sempre come se fossero all'interno del Raggio di Comando di questo Modello di Personaggio.

**Forward Scouts:** I Reggimenti di Imperial Ranger Corps in questo Esercito prendono la Regola Speciale Flank.

### PERSONAGGIO

- Questo Reggimento di Personaggio è composto da 1 Modello.
- Questo Reggimento di Personaggio ha accesso alla seguente scorta:

*Steel Legion*

- Può acquistare una singola Heirloom al costo dei punti indicato.

### ABILITÀ DI COMANDO

**Ogni Round Imperial Officer può usare fino a due Abilità di Comando differenti:**

- **Press the Advance!** [Comando]: Scegli un Reggimento Amico prendono la Regola Speciale Flurry fino alla fine della loro prossima Attivazione.
- **To the Colors!** [Comando]: Scegli un Reggimento Amico perde lo status in Rotta immediatamente.
- **Hold your Ground!** [Comando]: Ogni Modello del Reggimento Amico scelto conta come due per il controllo degli Obietivi.
- **Tactical Retreat!** [Comando]: Quando il Reggimento Amico scelto effettua un'azione di Ritirata in questo Round, non subirà nessun Attacco d'Opportunità e non prenderà lo status di in Rotta.





**NOBLE LORD (FANTERIA)****No Cost**

Tipo	Classe	M	V	C	A	W	R	D	E	CR
Reggimento Personaggio Fanteria	Medio	5	1	3	5	5	4	3	0	6

**REGOLE SPECIALI**

**Weapon Arts:** Può scegliere **due** delle seguenti Regole Speciali come Armi, che rappresentano le armi che porterà in battaglia o le abilità affinate sul campo.

<b>Brawler</b>	<i>Il Modello di Personaggio prende la Regola Speciale <b>Cleave (+1)</b>.</i>
<b>Expose Weakness</b>	<i>Durante un'azione di "Sfida!" che coinvolge questo Modello di Personaggio, scegli una Regola Speciale sul Personaggio Nemico. Quel personaggio non beneficia della Regola Speciale scelta per la durata della Sfida! Questa regola non influisce sui Modelli di Scorta.</i>
<b>Relentless</b>	<i>Il Modello di Personaggio prende la Regola Speciale <b>Flurry</b>.</i>
<b>Powerful Physique</b>	<i>Il Modello di Personaggio prende la Regola Speciale <b>Hardened (1)</b>.</i>
<b>Duellist</b>	<i>Il Modello di Personaggio prende la Regola Speciale <b>Parry</b>.</i>
<b>Former Household Guard</b>	<i>Il Modello di Personaggio prende la Regola Speciale <b>Support</b>.</i>

**PERSONAGGIO**

- Questo Reggimento di Personaggio è composto da 1 Modello.
- Questo Reggimento di Personaggio ha accesso alla seguente scorta:

*Own's Banner Household Guard*  
*Hardened Men-at-Arms*

- Può acquistare una singola Heirloom al costo dei punti indicato.

**ABILITÀ DI COMANDO**

**Ogni Round il Noble Lord può usare fino a due Abilità di Comando differenti:**

- **Brace! [Comando]:** Scegli un Reggimento Amico può Ritirare i tiri Difesa falliti di "6" fino alla fine della loro prossima Attivazione.
- **Onwards! [Comando]:** Scegli un Reggimento Amico prende la Regola Speciale Unstoppable fino alla fine della loro prossima Attivazione.
- **Polearm Tactics [Comando]:** Scegli un Reggimento Amico con la Regola Speciale Support non soffrirà gli effetti negativi dei Modelli Nemici entro 1" fino alla fine della loro prossima Attivazione.

## NOBLE LORD (CAVALLERIA)

No Cost

Tipo	Classe	M	V	C	A	W	R	D	E	CR
Reggimento Personaggio Cavalleria	Medio	8	1	3	5	7	4	3	0	6

**REGOLE SPECIALI** Shield, Brutal Impact (2), Impact (3)

**Knightly Entourage:** Quando questo Reggimento di Personaggio è in Raggio di un Obiettivo, tutti gli altri Modelli Amici Mounted Squire in questo Esercito contano come tre Modelli per il controllo dello stesso Obiettivo. Questa regola si applica solo fino a quando i Modelli hanno il controllano dello stesso obiettivo del Noble Lord.

**House Colors:** Questo Reggimento di Personaggio può aggiungere un singolo Modello di Cavalleria come Modello di Scorta per 45 punti. Questo Modello di Mounted Squire ha lo stesso profilo caratteristico di qualsiasi modello in un reggimento di Mounted Squire e può acquistare uno stendardo dalla lista dei Heirlooms per il costo indicato. Anche se è un modello di Mounted Squire che avrà il Heirlooms, conterà comunque per il numero di Heirlooms che il Noble Lord (Cavalleria) può prendere.

Può scegliere **una** delle seguenti Regole Speciali come Armi, che rappresentano le armi che porterà in battaglia o le abilità affinate sul campo.

<b>Brawler</b>	<i>Il Modello di Personaggio prende la Regola Speciale <b>Cleave (+1)</b>.</i>
<b>Purebred Warhorse</b>	<i>Il Modello di Personaggio Ritira i tiri Difesa falliti di "6".</i>
<b>Jouster</b>	<i>Il Modello di Personaggio prende la Regola Speciale <b>Impact (+2)</b>.</i>

### PERSONAGGIO

- Questo Reggimento di Personaggio è composto da 1 Modello.
- Può acquistare fino a due Heirloom al costo dei punti indicato.
- Questo Reggimento di Personaggio ha accesso alla seguente scorta:

*Own's Banner Household Knight*

### ABILITÀ DI COMANDO

**Ogni Round il Noble Lord può usare fino a due Abilità di Comando differenti:**

- **Onwards! [Command]:** Scegli un Reggimento Amico prende la Regola Speciale Unstoppable fino alla fine della loro prossima Attivazione.
- **Wedge! [Command]:** Scegli un Reggimento Amico può Ritirare i tiri per Colpire falliti quando effettua gli Attacchi di Impatto.





**PRIORY COMMANDER****70 PUNTI**

Tipo	Classe	M	V	C	A	W	R	D	E	CR
Reggimento Personaggio Cavalleria	Pesante	7	1	4	7	7	3	3	0	8

**REGOLE SPECIALI** Shield, Brutal Impact (2), Cleave (1), Impact (4)

**Crimson Order:** Questo Reggimento prende la Regola Speciale Dread durante un Round in cui esegue un'Azione di Carica, fino alla fine del Round.

**Descendants of the Legendary Legions:** Questo Reggimento prende la Regola Speciale Terrifying (+1) durante un Round in cui esegue un'Azione di Carica o quando si trova nel raggio di un Obiettivo, fino alla fine del Round. Inoltre, questo Reggimento non può essere in Rotta ed è sempre considerato come se avesse superato qualsiasi Test di Morale o Risoluzione.

**Martial Traditions:** Quando questo Reggimento di Personaggio è presente nel tuo Esercito, la tue forze non beneficia più della Regola dell'Esercito dell'Accademia Imperiale. Invece tutti i Modelli dell'Ordine delle Crimson Tower aggiungono +1 alla loro Caratteristica di Attacco.

**Heroes of the Hundred Kingdoms:** Quando un Ordine del Reggimento di Crimson Tower è nel raggio di un Obiettivo, tutti i Reggimenti di fanteria amici all'interno dello stesso raggio del Obiettivo Ritirano i tiri falliti a Colpire di "6" e i tiri falliti nei Test di Morale di "6".

**PERSONAGGIO**

- Questo Reggimento di Personaggio è composto da 1 Modello.
- Può acquistare fino a due Heirlooms al costo dei punti indicato. Questo Modello di Personaggio non può selezionare Heirlooms Arcano.

**ABILITÀ DI COMANDO**

**Ogni Round il Priory Commander può usare una singola Abilità di Comando:**

- **Breakthrough! [Command]:** Scegli un Obiettivo in Raggio di Comando di questo Reggimento di Personaggio. I Reggimenti Amici con la Regola Speciale "Crimson Order" prendono la Regola Speciale Unstoppable quando Caricano Reggimenti Nemici entro il raggio dell'Obiettivo scelto.
- **Secure! [Command]:** Scegli un Reggimento Amico con la Regola Speciale "Crimson Order", tutti i Modelli in questo Reggimentno contano 5 Modelli per il Controllo degli Obiettivi fino alla fine del Round.



Tipo	Classe	M	V	C	A	W	R	D	E	CR
Reggimento Personaggio Fanteria	Leggera	5	3	1	2	4	4	1	2	6

**REGOLE SPECIALI** Wizard (5), Barrage 3 (15")

**Protective Glyphs:** Quando questo personaggio si trova sul campo di battaglia, gli Incantesimi Nemici che colpiscono i Reggimenti Amici Conta come se fosse affetto da Interferenza Nemica indipendentemente dalla loro distanza da un amico Mago/Sacerdote

**Arcane Excellence:** Questo Reggimento di Personaggio può effettuare due azioni di Spellcasting per Attivazione. Il Reggimento di Personaggio non può lanciare lo stesso Incantesimo più di una volta per Attivazione.

**Nothing to Prove:** Questo Modello di Personaggio non prende lo status di Provocato come risultato di un'azione "Sfida!" e non soffrirà nessun effetto negativo.

#### PERSONAGGIO

- Questo Reggimento di Personaggio è composto da 1 Modello.
- Questo Reggimento di Personaggio ha accesso alla seguente scorta:

*Hardened Men-At-Arms*

- Può acquistare un singolo Heirloom al costo dei punti indicato.
- Il Chapter Mage ha accesso ai seguenti Incantesimi:

*Flame Burst*

*Ninuah's Caress*

*Aetheric Interference*

*Roiling Earth*



**THEIST PRIEST****No Cost**

Tipo	Classe	M	V	C	A	W	R	D	E	CR
Reggimento Personaggio Fanteria	Medio	5	1	2	4	5	4	3	0	6

**REGOLE SPECIALI** Cleave (1), Priest (5), Devout, Fearless, Heavenly Blessing, March of the Faithful

**Heavenly Blessing:** Quando questo Modello di Personaggio lancia un Incantesimo su un Reggimento Amico con la Regola Speciale Devout, questo Incantesimo viene lanciato con successo in automatico. Non avrai bisogno di tirare i dadi per lanciare l'Incantesimo. Inoltre, tutti i Modelli in questo Reggimento di Personaggio contano come Devout.

**March of the Faithful:** Questo Modello di Personaggio, i Modelli di Ufficiali, Leaders, Portatori di Stendardo Crusader e Archangel in questo Esercito contano due Modelli ai fini del controllo degli Obiettivi. I Leader Sostituiti non beneficeranno di questa Regola Speciale.

**Armed only by Faith:** I Reggimenti di Militia e Militia Bowmen in questo Esercito prendono la Regola Speciale Dauntless.

**PERSONAGGIO**

- Questo Reggimento di Personaggio è composto da 1 Modello.
- Questo Reggimento di Personaggio ha accesso alla seguente scorta:

*Sicarii*

- Può acquistare un singolo Heirloom al costo dei punti indicato.
- Il Theist Priest ha accesso ai seguenti Incantesimi:

*Fortitude of Faith*

*Divine Purpose*

*Burst of Faith*



## CRUSADING NOBLE LORD

No Cost

Tipo	Classe	M	V	C	A	W	R	D	E	CR
Reggimento Fanteria Personaggio	Medio	5	1	3	5	5	4	3	0	6

**REGOLE SPECIALI** Fearless, Cleave (2)

**Inspire Fanaticm:** Ogni Modello di Fanteria nell'Esercito di questo Personaggio prende la Regole Speciale Devout. Inoltre, se quel Modello ha già la Regola Speciale Devout, ottiene invece la Regola Speciale Fanatical Devotion.

### PERSONAGGIO

- Questo Reggimento di Personaggio è composto da 1 Modello.
- Questo Reggimento di Personaggio ha accesso alla seguente scorta:  
*Crusaders*
- Può acquistare un singolo Heirloom al costo dei punti indicato.

### ABILITÀ DI COMANDO

**Ogni Round il Crusading Noble Lord può usare una singola Abilità di Comando:**

**Fell the Mighty [Comando]:** Scegli un Reggimento di Fanteria Amico. Fino alla fine del Round, prendono l'Abilità Speciale Fiend Hunter.

**Follow me! [Comando]:** Questo Reggimento prende le Regole Speciali Unstoppable e Flurry durante un Round in cui esegue un'Azione di Carica o quando si trova nel raggio di un Obiettivo fino alla fine del Round. Inoltre, qualsiasi altro Reggimento Amico che esegue un'Azione di Carica contro lo stesso Reggimento Nemico ottiene la regola Unstoppable e Flurry.





**ORDER OF THE ASHEN DAWN****130 PUNTI**

Tipo	Classe	M	V	C	A	W	R	D	E	CR
Reggimento Fanteria Cavalleria	Pesante	7	1	4	6	6	4	3	0	6

**REGOLE SPECIALI** Brutal Impact (1), Cleave(1), Impact (3)

**Blessed by Cleon:** Questo Reggimento non può andare in Rotta e Ritirare i Test di Morale Falliti.

**Legends Amongst Legends:** Quando un Modello dell'Ordine di Ashen Dawn si trova all'interno di un Obiettivo, tutti i Reggimenti amici di Fanteria che si trovano all'interno della stesso Obiettivo vengono sempre considerati come Ispirati.

**PERSONAGGIO**

- Questo Reggimento di Personaggio è composto da 1 Modello.

**ABILITÀ DI COMANDO**

Ogni Round l'Order of the Ashen Dawn può usare una singola Abilità di Comando:

- **Shard of Cleon [Comando]:** Questo Modello dell'Ordine dell'Ashen Dawn prende la Regola Speciale Relentless Blows e aggiungi +1 alla Caratteristica Attacchi fino alla fine del Round. Al termine dell'Attivazione questo Modello subisce una Ferita. Questa Ferita non provocheranno Test di Morale.
- **Shard of Hazlia [Command]:** Questo Modello dell'Ordine dell'Ashen Dawn prende la Regola Speciale Dread e aggiungi +4 alla Caratteristica Attacchi fino alla fine del Round. Al termine dell'Attivazione questo Modello subisce 4 Ferite. Queste Ferite non provoca Test di Morale. Questo Modello dell'Ordine dell'Ashen Dawn che ha attivato quest'abilità [Comando] non ha più la capacità di prendere Obiettivo.

## INCANTESIMI

### CHAPTER MAGE

Nome	Range	Attunement	Effetto
Flame Burst	10"	3	Infliggi un Colpo per successo. I Colpi hanno la Regola Speciale Armor Piercing (1).
Ninuah's Caress	6"	3	Per ogni successo, scegli un Reggimento Amico e Guarisci due Ferite.
Aetheric Interference	10"	3	Scegli un Reggimento Amico. Quando un Reggimento Nemico effettua un'azione di Lanciare un Incantesimo sul Reggimento scelto, conta il suo livello Wizard/Priest di 1 livello più basso.
Roiling Earth	8"	2	Scegli un Reggimento Nemico perde la Regola Speciale Shield fino all'inizio della loro prossima Attivazione.

### THEIST PRIEST

Nome	Range	Attunement	Effetto
Fortitude of Faith	8"	2	Scegli un Reggimento Amico prendono la Regola Speciale Oblivious fino all'inizio della loro prossima Attivazione.
Divine Purpose	Self	2	Questo Modello di Personaggio prende le Regole Speciale Cleave (+1) e Deadly Blades <b>fino alla fine del round.</b>
Burst of Faith	8"	3	Infliggi un Colpo per successo. I Colpi hanno la Regola Speciale Armor Piercing (1).



## UFFICIALI

*I Profili mostrati qui di seguito, sono i Modelli di Ufficiali disponibili per questa Armata. Ogni Reggimento indicherà quale Ufficiale sarà disponibile da poter inserire e il costo in punti per poterlo aggiungere.*

*Un reggimento non può avere più di un Ufficiale, anche se sarà disponibile più di un Ufficiale elencato e nessun Ufficiale potrà essere selezionato più di due volte per Esercito.*

### ARMSMASTER

Nome	Tipo	Classe	M	V	C	A	W	R	D	E	CR	Regole Speciali
Armsmaster	Fanteria Ufficiale	Medio	5	2	3	5	4	3	3	0	5	Cleave (1), Parry, Flurry

**Renowned Duellist:** Quando questo Modello di Ufficiale dichiara una "Sfida!" contro un Modello di Personaggio, questo Modello di Personaggio diventa Provocato come se l'Armsmaster fosse un Modello di Personaggio.

### DRILLMASTER

Nome	Tipo	Classe	M	V	C	A	W	R	D	E	CR	Regole Speciali
Drillmaster	Fanteria Ufficiale	Medio	5	2	2	4	4	3	2	0	5	Cleave (1)

**Ogni Round il Drillmaster può usare la seguente Abilità di Comando:**

**Ready Your Weapons! [Comando]:** Scegli un Reggimento Amico prende la Regola Speciale Flurry fino alla fine della loro prossima Attivazione.

### ERRANT OF THE ORDER OF THE SHIELD

Nome	Tipo	Classe	M	V	C	A	W	R	D	E	CR	Regole Speciali
Errant of the Order of the Shield	Fanteria Ufficiale	Medio	5	2	3	4	4	4	2	0	5	

**Jury and Executioner:** Dopo che i Draw Events vengono risolti ma prima che il Reggimento compia la sua prima Azione l'Errant of the Shield può scegliere uno dei due ruoli da adottare. Il ruolo dura fino all'inizio della prossima Attivazione di questo Reggimento, momento in cui l'Ufficiale perde tutti i benefici di quel ruolo.

**Jury:** L'Ufficiale aggiunge +1 alla Caratteristica Attacchi e la Regole Speciale Shield. In aggiunta, Militia e Militia Bowmen entro il Raggio di Comando, Ritirano i tiri per Colpire di "6" quando effettuano un'azione di Mischia o Raffica.

**Executioner:** L'Ufficiale prende la Regola Speciale Cleave (+2). In aggiunta, se durante un'azione di Mischia, questo Ufficiale dirige i suoi Attacchi contro un Reggimento di Personaggio. Ritirerà i tiri per Colpire falliti.



## NEOPHYTE

Nome	Tipo	Classe	M	V	C	A	W	R	D	E	CR	Regole Speciali
Neophyte	Fanteria Ufficiale	Leggera	5	1	2	3	4	3	1	1	5	Priest (2), Devout

**Power of Faith [Command]:** I Reggimenti Amici entro il Raggio di Comando di questo Modello di Ufficiale prendono la Regola Speciale Devout. In aggiunta, se questo Ufficiale lancia un Incantesimo che ha effetto su un Reggimento Amico di Militia o Militia Bowmen, tutti i Reggimenti Amici di Militia e Militia Bowmen all'interno del Raggio di Comando di questo Ufficiale beneficeranno anche loro dall'Incantesimo.

**Incantations:** Quando il Reggimento di questo Ufficiale si attiva, il Reggimento può effettuare un'azione di Lanciare un Incantesimo (Spellcasting) gratuita. Il Neophyte ha accesso ai seguenti Incantesimi:

**Fortitude of Faith** (Guarda Theist Priest Incantesimi)

## NULL MAGE

Nome	Tipo	Classe	M	V	C	A	W	R	D	E	CR	Regole Speciali
Null Mage	Fanteria Ufficiale	Leggera	5	2	2	3	4	3	2	2	5	Barrage 3 (15", Armour Piercing 1)

**Arcane Interference:** Quando uno Spellcaster Nemico prova a lanciare un Incantesimo entro 10" da questo Modello di Ufficiale, per ogni tiro fallito per lanciare un Incantesimo, infligge 1 Ferita allo Spellcaster. Queste Ferite non possono essere salvate, ma non causano Test di Morale.

## SERVITE

Nome	Tipo	Classe	M	V	C	A	W	R	D	E	CR	Regole Speciali
Servite	Fanteria Ufficiale	Leggera	6	1	1	2	3	3	1	1	5	None

**To the Front Lines!:** I Reggimenti Amici di Militia o Militia Bowmen entro il Raggio di Comando di questo Modello di Ufficiale prendono un +1 alla Marcia e la Regola Speciale Unstoppable.

## SEASONED VETERAN

Nome	Tipo	Classe	M	V	C	A	W	R	D	E	CR	Regole Speciali
Seasoned Veteran	Fanteria Ufficiale	Medio	5	1	2	4	4	3	2	0	5	Shield

**Ogni Round Seasoned Veteran può usare la seguente Abilità di Comando:**

**Interlocking Shields [Command]:** Scegli un Reggimento di Fanteria Amico con la Regola Speciale Shield, aggiungi +1 alla Caratteristica Difesa fino alla fine del Round.



## HEIRLOOMS

### BANNERS

#### Standard of Steel

30 Punti

Qualsiasi Attacco rivolto a questo Reggimento di Personaggio non potrà mai beneficiare dell'azione Ispirato.

#### Standard of the Unknown

##### Legionnaire

30 Punti

Il Modello di Personaggio di questo Reggimento prende la seguente Abilità di [Comando]:

**Higher Calling [Comando]:** Scegli un Reggimento Amico in Rotta, il Reggimento perde lo status in Rotta. In aggiunta, il Reggimento prende la Regola Speciali Terrifying (1) fino alla fine della prossima Attivazione del Reggimento.

#### Pennant of the Empire

25 Punti

I Reggimenti di Household Guard entro il Raggio di Comando del Reggimento di Personaggio, non possono andare in Rotta.

#### Icon of Saint Lazarus

20 Punti

I Reggimenti entro il Raggio del Reggimento di Personaggio prendono +1 Risoluzione.

### ARMATURA

#### Indomitable Plate

15 Punti

(Fanteria Character Model Only)

Il Modello di Personaggio prende +1 Ferita e +1 Difesa.

#### Bakkian Token

10 Punti

Il Modello di Personaggio prende +1 Evasione.

#### Mask of Eaklides

5 Punti

Il Modello di Personaggio può Ritirare qualsiasi tiro Difesa di "6".

### ARMI

#### Caledburn

15 Punti

Quando partecipa a una "Sfida!", Il Modello di Personaggio prende la Regola Speciale Flurry e il Modello di Personaggio Nemico deve Rirare tutti i tiri Difesa di successo.

#### Laurean Lance

10 Punti

Il Modello di Personaggio prende la Regola Speciale Brutal Impact (+1) e può Ritirare qualsiasi tiro fallito per Colpire quando effettua Attacchi d'Impatto.

#### The Flesh Cleaver

10 Punti

Il Modello di Personaggio prende la Regole Speciali Fiend Hunter e Deadly Blades.

### TALISMANI

#### Finite State ProtoTipo

15 Punti

Il Modello di Personaggio conta come se avesse la Regola Speciale Wizard (1) per l'interferenza contro i Nemici. In aggiunta, tutti i Modelli Nemici entro 3" da questo Modello di Personaggio soffrirà -3 al valore di Attunement di qualsiasi Incantesimo che provano a lanciare, invece del solito -1.

#### Lady's Blessing

15 Punti

La prima volta in ogni Round, che questo Modello di Personaggio soffre una Ferita, questa viene ignorata.

#### Pendant of Saint Nicholas

15 Punti

Il Reggimento di Personaggio prende la Regola Speciale Blessed.



## ARCANO

### **Last Resort**

**25 Punti**

Una volta per Partita, durante un'azione di Mischia o di "Sfida!" questo Personaggio prende +3 Attacchi e la Regola Speciale Smite fino alla fine dell'Azione.

### **Hopes and Prayers**

**20 Punti**

Una volta per Partita, quando il Modello di Personaggio viene rimosso come Vittima, non rimuovere il Modello. Invece, alla fine dell'Attivazione che avrebbe rimosso questo Modello di Personaggio come Vittima, Cura questo Personaggio lasciandolo ad 1 Ferita rimanente.

### **Arcane Tome**

**20 Punti**

Questo Modello di Personaggio ignora le Interferenze Nemiche quando effettua un'azione di Spellcasting.



## SCORTA

Queste opzioni possono essere prese da qualsiasi Reggimento di Personaggio di Fanteria, se non diversamente indicato dalle regole della Scorta (vedi Regolamento di Conquest First Blood v2.0 a pagina 52).

Non tutti i Reggimenti di Personaggio hanno accesso a tutte le Scorte. Quelle accessibili saranno chiaramente indicate nella voce pertinente dell'Elenco della tua Armata. La caratteristica di Marcia e la classe dei modelli di scorta sono le stesse del Modello di Personaggio di cui ne fanno la scorta.

### OWN'S BANNER HOUSEHOLD GUARD

25 PUNTI PER MODELLO

Tipo	M	V	C	A	W	R	D	E	Regole Speciali
Fanteria	*	1	2	2	2	3	3	0	Cleave (1), Support

### HARDENED MEN-AT-ARMS

15 PUNTI PER MODELLO

Tipo	M	V	C	A	W	R	D	E	Regole Speciali
Fanteria	*	1	2	1	2	2	2	0	Shield, Hardened (1)

### OWN'S BANNER HOUSEHOLD KNIGHT

90 PUNTI PER MODELLO

Tipo	M	V	C	A	W	R	D	E	Regole Speciali
Cavalleria	*	1	2	5	5	3	3	0	Brutal Impact (2), Shield, Impact (3)

### STEEL LEGION

30 PUNTI PER MODELLO

Tipo	M	V	C	A	W	R	D	E	Regole Speciali
Fanteria	*	1	3	1	2	3	3	0	Cleave (2), Relentless Blows

### SICARII

35 PUNTI PER MODELLO

Tipo	M	V	C	A	W	R	D	E	Regole Speciali
Fanteria	*	1	2	2	2	5	2	1	Cleave (1), Devout, Fearless

### CRUSADERS

20 PUNTI PER MODELLO

Tipo	M	V	C	A	W	R	D	E	Regole Speciali
Fanteria	*	1	2	1	2	4	2	0	Devout, Shield





## REGGIMENTI

### MEN-AT-ARMS

**90 PUNTI / +15 PER MODELLO**

Tipo	Classe	M	V	C	A	W	R	D	E	Modello di Comando
Fanteria	Medio	5	1	2	1	2	2	2	0	Leader

**REGOLE SPECIALI** Shield

### REGGIMENTO

- Questo Reggimento è composto da 4 Modelli incluso il Leader.
- Potrai aggiungere Modelli addizionali per il costo di +15 punti per Modello per un massimo di 12.
- Se il Reggimento ha 8 Modelli, uno di questi Modelli è promosso a Portatore di Stendardo gratuitamente.

**Qualsiasi Reggimento di Men-at-Arms può includere UN Ufficiale presente qui di seguito:**

*Neophyte* 20 Punti

*Seasoned Veteran* 20 Punti

### HOUSEHOLD KNIGHTS

**120 PUNTI / +90 PER MODELLO**

Tipo	Classe	M	V	C	A	W	R	D	E	Modello di Comando
Cavalleria	Medio	8	1	2	4	5	3	3	0	-

**REGOLE SPECIALI** Brutal Impact (2), Shield, Impact (2)

### REGGIMENTO

- Questo Reggimento è composto da 1 Modello.
- Potrai aggiungere Modelli addizionali per il costo di +90 punti per Modello per un massimo di 3.
- Se il Reggimento ha 2 o più Modelli, uno di questi Modelli è promosso a Leader gratis.
- Se il Reggimento ha 3 Modelli, uno di questi Modelli è promosso a Portatore di Stendardo gratis.



**HOUSEHOLD GUARD****140 PUNTI / +25 PER MODELLO**

Tipo	Classe	M	V	C	A	W	R	D	E	Modello di Comando
Fanteria	Medio	5	1	2	1	2	3	3	0	Leader

**REGOLE SPECIALI** Cleave (1), Support**REGGIMENTO**

- Questo Reggimento è composto da 4 Modelli incluso il Leader.
- Potrai aggiungere Modelli addizionali per il costo di +25 punti per Modello per un massimo di 12.
- Se il Reggimento ha 8 Modelli, uno di questi Modelli è promosso a Portatore di Stendardo gratuitamente.

**Qualsiasi Reggimento di Household Guard può includere UN Ufficiale presente qui di seguito:***Armsmaster* 20 Punti**GILDED LEGION****165 PUNTI / +30 PER MODELLO**

Tipo	Classe	M	V	C	A	W	R	D	E	Modello di Comando
Fanteria	Pesante	5	1	3	1	2	4	3	0	Leader

**REGOLE SPECIALI** Cleave (1)**Only the Finest:** I Modelli di Gilded Legion in questo Reggimento hanno un range di Ingaggio di 2.5"**REGGIMENTO**

- Questo Reggimento è composto da 4 Modelli incluso il Leader.
- Potrai aggiungere Modelli addizionali per il costo di +30 Punti Per Modello per un massimo di 12.
- Se il Reggimento ha 8 Modelli, uno di questi Modelli è promosso a Portatore di Stendardo gratuitamente.

**Qualsiasi Reggimento di Gilded Legion può includere UN Ufficiale presente qui di seguito:***Drillmaster* 20 Punti*Seasoned Veteran* 20 Punti

**STEEL LEGION****170 PUNTI / +30 PER MODELLO**

Tipo	Classe	M	V	C	A	W	R	D	E	Modello di Comando
Fanteria	Medio	5	1	3	1	2	3	3	0	Leader

**REGOLE SPECIALI** Cleave (2), Relentless Blows**Legacy of Glory:** Quando questo Reggimento si trova nel raggio di un Obiettivo, gli altri Reggimenti Amici nel raggio dello stesso Obiettivo Ritirano i tiri falliti dei Test di Morale di "6".**REGGIMENTO**

- Questo Reggimento è composto da 4 Modelli incluso il Leader.
- Potrai aggiungere Modelli addizionali per il costo di +30 punti per Modello per un massimo di 12.
- Se il Reggimento ha 8 Modelli, uno di questi Modelli è promosso a Portatore di Stendardo gratuitamente.

**Qualsiasi Reggimento di Steel Legion può includere UN Ufficiale presente qui di seguito:***Drillmaster*      *20 Punti***MERCENARY CROSSBOWMEN****110 PUNTI / +20 PER MODELLO**

Tipo	Classe	M	V	C	A	W	R	D	E	Modello di Comando
Fanteria	Leggera	5	2	1	1	2	2	1	0	Leader

**REGOLE SPECIALI** Barrage 2 (15", Armor Piercing 1)**REGGIMENTO**

- Questo Reggimento è composto da 4 Modelli incluso il Leader.
- Potrai aggiungere Modelli addizionali per il costo di +20 Punti Per Modello per un massimo di 12.
- Se il Reggimento ha 8 Modelli, uno di questi Modelli è promosso a Portatore di Stendardo gratuitamente.

**LONGBOWMEN****130 PUNTI / +20 PER MODELLO**

Tipo	Classe	M	V	C	A	W	R	D	E	Modello di Comando
Fanteria	Leggera	6	3	1	1	2	2	1	0	Leader

**REGOLE SPECIALI** Cleave (1), Barrage 1 (20", Armour Piercing 1)**REGGIMENTO**

- Questo Reggimento è composto da 4 Modelli incluso il Leader.
- Potrai aggiungere Modelli addizionali per il costo di +20 Punti Per Modello per un massimo di 12.
- Se il Reggimento ha 8 Modelli, uno di questi Modelli è promosso a Portatore di Stendardo gratuitamente.



**MILITIA****70 PUNTI / +10 PER MODELLO**

Tipo	Classe	M	V	C	A	W	R	D	E	Modello di Comando
Fanteria	Leggera	5	1	1	1	2	2	1	0	Leader

**REGOLE SPECIALI** Shield, Support**REGGIMENTO**

- Questo Reggimento è composto da 4 Modelli incluso il Leader.
- Potrai aggiungere Modelli addizionali per il costo di +10 Punti Per Modello per un massimo di 12.
- Se il Reggimento ha 12 Modelli, uno di questi Modelli è promosso a Portatore di Stendardo gratuitamente.

**Qualsiasi Reggimento di Militia può includere UN Ufficiale presente qui di seguito:**

<i>Errant of the Order of the Shield</i>	30 Punti
<i>Neophyte</i>	20 Punti
<i>Servite</i>	10 Punti

**MILITIA BOWMEN****70 PUNTI / +10 PER MODELLO**

Tipo	Classe	M	V	C	A	W	R	D	E	Modello di Comando
Fanteria	Leggera	5	1	1	1	2	2	1	0	Leader

**REGOLE SPECIALI** Barrage 2 (15")**REGGIMENTO**

- Questo Reggimento è composto da 4 Modelli incluso il Leader.
- Potrai aggiungere Modelli addizionali per il costo di +10 Punti Per Modello per un massimo di 12.
- Se il Reggimento ha 12 Modelli, uno di questi Modelli è promosso a Portatore di Stendardo gratuitamente.

**Qualsiasi Reggimento di Militia Bowmen può includere UN Ufficiale presente qui di seguito:**

<i>Errant of the Order of the Shield</i>	30 Punti
<i>Neophyte</i>	20 Punti
<i>Servite</i>	10 Punti

**HUNTER CADRE****110 PUNTI / +20 PER MODELLO**

Tipo	Classe	M	V	C	A	W	R	D	E	Modello di Comando
Fanteria	Leggera	6	2	3	1	2	3	1	2	Leader

**REGOLE SPECIALI** Fearless, Fiend Hunter, Cleave (1), Barrage 1 (15", Armour Piercing 1)**REGGIMENTO**

- Questo Reggimento è composto da 4 Modelli incluso il Leader.
- Potrai aggiungere Modelli addizionali per il costo di +20 Punti Per Modello per un massimo di 12.
- Se il Reggimento ha 8 Modelli, uno di questi Modelli è promosso a Portatore di Stendardo gratuitamente.

**Qualsiasi Reggimento di Hunter Cadre può includere UN Ufficiale presente qui di seguito:***Null Mage**15 Punti***IMPERIAL RANGER CORPS****110 PUNTI / +20 PER MODELLO**

Tipo	Classe	M	V	C	A	W	R	D	E	Modello di Comando
Fanteria	Leggera	6	3	1	1	2	2	1	2	Leader

**REGOLE SPECIALI** Barrage 2 (15"), Fluid Formation**REGGIMENTO**

- Questo Reggimento è composto da 4 Modelli incluso il Leader.
- Potrai aggiungere Modelli addizionali per il costo di +20 Punti Per Modello per un massimo di 12.
- Se il Reggimento ha 12 Modelli, uno di questi Modelli è promosso a Portatore di Stendardo gratuitamente.



**CRUSADERS****120 PUNTI / +20 PER MODELLO**

Tipo	Classe	M	V	C	A	W	R	D	E	Modello di Comando
Fanteria	Pesante	5	1	2	1	2	4	2	0	Leader

**REGOLE SPECIALI** Devout, Shield**REGGIMENTO**

- Questo Reggimento è composto da 4 Modelli incluso il Leader.
- Potrai aggiungere Modelli addizionali per il costo di +20 Punti Per Modello per un massimo di 12.
- Se il Reggimento ha 8 Modelli, uno di questi Modelli è promosso a Portatore di Stendardo gratuitamente.

**SICARII****140 PUNTI / +35 PER MODELLO**

Tipo	Classe	M	V	C	A	W	R	D	E	Modello di Comando
Fanteria	Medio	6	1	2	2	2	5	2	1	Leader

**REGOLE SPECIALI** Cleave (1), Devout, Fearless

**Zealotry:** Quando questo Reggimento è Ingaggiato con un Reggimento Nemico già ingaggiato con un altro Reggimento Amico con la Regola Speciale Devout, questo Reggimento prende la Regola Speciale Cleave (+1) e Flurry.

**REGGIMENTO**

- Questo Reggimento è composto da 4 Modelli incluso il Leader.
- Potrai aggiungere Modelli addizionali per il costo di +35 Punti Per Modello per un massimo di 12.



**MOUNTED SQUIRES****85 PUNTI / +60 PER MODELLO**

Tipo	Classe	M	V	C	A	W	R	D	E	Modello di Comando
Cavalleria	Leggera	9	1	2	4	4	2	2	0	-

**REGOLE SPECIALI** Shield**REGGIMENTO**

- Questo Reggimento è composto da 1 Modello.
- Potrai aggiungere Modelli addizionali per il costo di +60 Punti Per Modello per un massimo di 3.
- Se il Reggimento ha 2 o più Modelli, uno di questi Modelli è promosso a Leader gratuitamente.
- Se il Reggimento ha 3 Modelli, uno di questi Modelli è promosso a Portatore di Stendardo gratuitamente.

**ORDER OF THE CRIMSON TOWER****180 PUNTI / +140 PER MODELLO**

Tipo	Classe	M	V	C	A	W	R	D	E	Modello di Comando
Cavalleria	Pesante	8	1	3	5	5	3	3	1	-

**REGOLE SPECIALI** Brutal Impact (2), Shield, Terrifying (1), Cleave (1), Impact (3)

**Crimson Order:** Questo Reggimento prende la Regola Speciale Dread durante il Round in cui esegue un'Azione di Carica, fino alla fine del Round.

**Descendants of the Legendary Legions:** Questo Reggimento prende la Regola Speciale Terrifying (+1) durante il Round in cui esegue un'Azione di Carica o quando in Range di un Obiettivo, fino alla fine del Round. Inoltre, questo Reggimento non può essere in Rotta ed è sempre considerato come se avesse superato qualsiasi Test di Morale.

**REGGIMENTO**

- Questo Reggimento è composto da 1 Modello.
- Potrai aggiungere Modelli addizionali per il costo di +140 Punti Per Modello per un massimo di 3.
- Se il Reggimento ha 2 o più Modelli, uno di questi Modelli è promosso a Leader gratuitamente.
- Se il Reggimento ha 3 Modelli, uno di questi Modelli è promosso a Portatore di Stendardo gratuitamente.



**ORDER OF THE SEALED TEMPLE****140 PUNTI / +120 PER MODELLO**

Tipo	Classe	M	V	C	A	W	R	D	E	Modello di Comando
Cavalleria	Medio	8	1	3	4	5	3	3	0	-

**REGOLE**

Fluid Formation, Impact (4), Shield, Master Horsemen

**SPECIALI**

**Master Horsemen:** Quando un Modello con questa Regola Speciale effettua un'azione di Marcia o Carica, può passare attraverso i Modelli Amichevoli intermedi fintanto che la sua base non si sovrapponga con qualsiasi altra base dei Modelli alla fine dell'Azione.

**REGGIMENTO**

- Questo Reggimento è composto da 1 Modello.
- Potrai aggiungere Modelli addizionali per il costo di +120 Punti Per Modello per un massimo di 3.
- Se il Reggimento ha 2 o più Modelli, uno di questi Modelli è promosso a Leader gratuitamente.
- Se il Reggimento ha 3 Modelli, uno di questi Modelli è promosso a Portatore di Stendardo gratuitamente.

**ARCHANGEL****400 PUNTI**

Tipo	Classe	M	V	C	A	W	R	D	E	CR	Modello di Comando
Mostro	Pesante	7	1	3	12	10	4	3	1	6	-
<b>Profilo Wounded</b>		5	1	4	6	10	5	2	2	8	-

**REGOLE**

Devout, Impact (5), Fearless, Terrifying (1)

**SPECIALI****WOUNDED**

Devout, Impact (5), Fearless, Terrifying (2)

**L'Archangel deve selezionare una delle seguenti opzioni d'arma senza costi aggiuntivi:**

- **Flamberg:** Questo Reggimento prende le Regole Speciali *Cleave (2)* e *Linebreaker*.
- **Shield and Spear:** Il Reggimento prende le Regole Speciali *Shield*, *Flurry* e *Hardened (1)*.

**Beacon of Faith:** Mentre questo Reggimento non è Ferito - i Reggimenti Amici con la Regola Speciale Devout all'interno del Raggio di Comando di questo Reggimento guadagnano +1 alla loro Caratteristica di Mischia (C).

**Beacon of Hope:** Quando questo Reggimento è Ferito - i Reggimenti Amici con la Regola Speciale Devout all'interno del Raggio di Comando di questo Reggimento non effettuano Test di Morale.

**REGGIMENTO**

- Questo Reggimento è composto da 1 Modello.

