

II CONQUEST FIRST BLOOD



DWEGHOM



LISTA ARMATA

LE REGOLE CHE SEGUONO
TI MOSTRERANNO COME I
MODELLI E LE WARBANDS
INTERAGISCONO TRA LORO
E CON L'AMBIENTE. QUESTI
CAPITOLI TI INSEGNERANNO
COME ATTIVARE LE TUE
WARBANDS, COME SPOSTARLE
E COME COMBATTERE CON
LORO.



LISTA ARMATA

La forza che porti sul campo di battaglia viene scelta utilizzando una Lista dell'Armata. Per permetterti di giocare una partita equa e bilanciata, queste Liste dell'Armata vengono realizzate in modo da essere equivalenti in termini di valore in punti.

VALORI IN PUNTI

Ogni modello in Conquest First Blood! ha un Valore in Punti, rappresenta il suo valore e le sue abilità sul campo di battaglia. I modelli con valori di punti più alti sono generalmente combattenti migliori o più flessibili, mentre quelli con valori di punti più bassi sono meno efficaci o sono utili in un ristretto insieme di circostanze.

Il valore dei punti del tuo esercito è uguale al totale dei valori di punti di ogni modello nel tuo esercito, più quelli dei potenziamenti che hai acquistato per i tuoi modelli. Più alto è il valore dei punti, maggiore sarà il numero e la potenza dell'esercito che hai selezionato. Scegliendo eserciti dello stesso valore, tu e il tuo avversario vi assicurerete una battaglia ad armi pari.

DIMENSIONI DELLA BATTAGLIA

Come norma, vi raccomandiamo battaglie di circa 1000 punti - questo in genere dà abbastanza massacro per una serata di gioco. Tuttavia, non c'è niente che ti impedisca di scegliere partite con più punti o meno, purché tu e il tuo avversario siate d'accordo. Infatti, partite più piccoli di 300 o 400 punti sono un ottimo modo per imparare le regole.

COSTRUIRE L'ARMATA

Un esercito è composto da tre tipi di entità: reggimenti di personaggio, ufficiali e regolari. Ciascuna di queste opzioni è scelta dalla lista dell'esercito di ogni fazione. Devi includere un Reggimento di Personaggio e qualsiasi numero di ufficiali o reggimenti regolari nel tuo esercito, soggetto alle seguenti regole:

REGGIMENTO DI PERSONAGGIO

Ogni Esercito deve includere un solo Reggimento di Personaggio composto da un Modello di Personaggio come descritto nella sezione Personaggio della Lista Armata della tua Fazione.

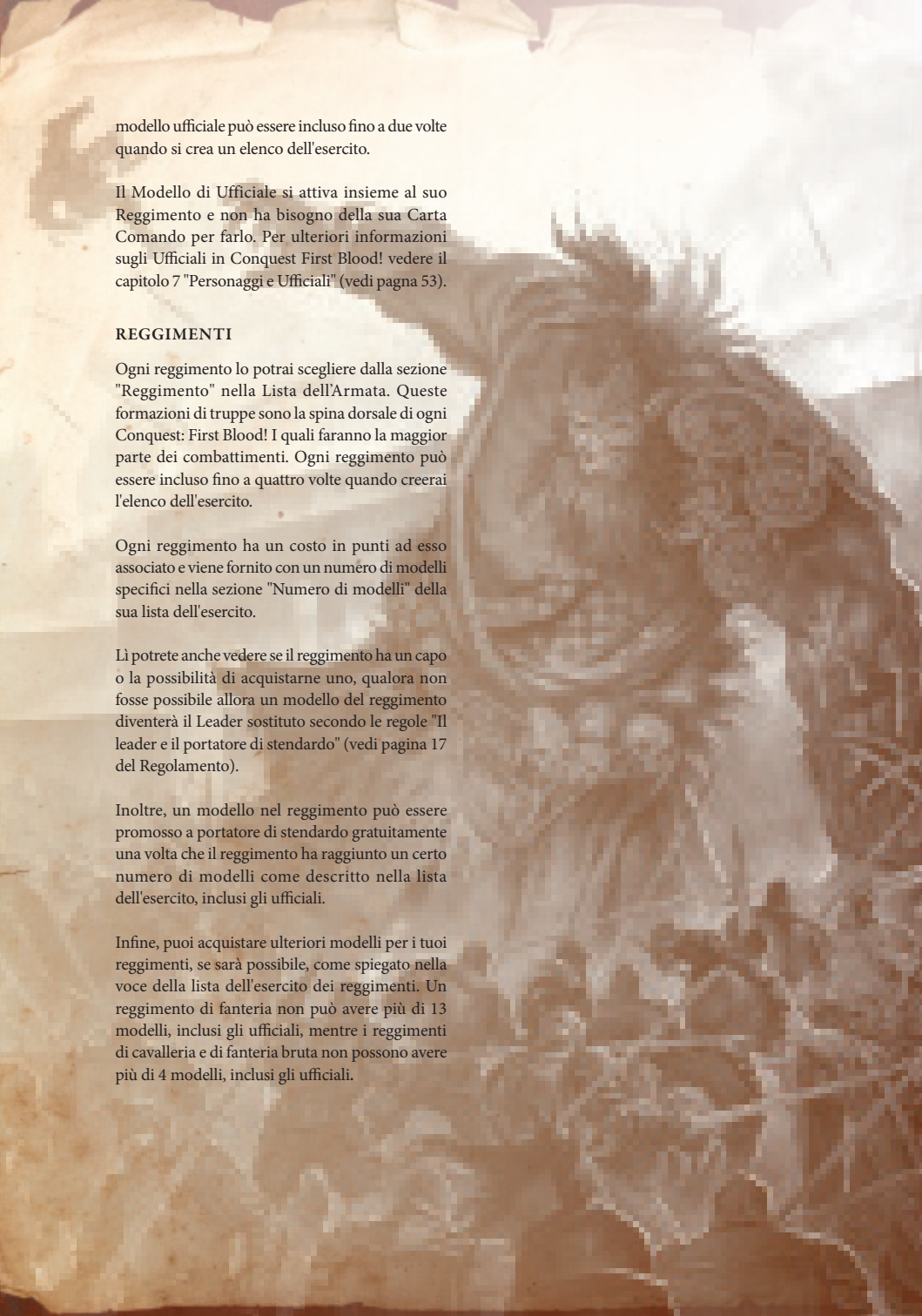
La maggior parte dei reggimenti di fanteria possono acquistare ulteriori modelli di Scorta da aggiungere al Reggimento del personaggio. Questi modelli di Scorta aggiungono prodezza ad un Reggimento di Personaggio e conferiscono abilità uniche. Troverete maggiori informazioni sui modelli di Scorta nella sezione "Scorta" di ogni lista dell'esercito.

MODELLI UFFICIALI

Gli ufficiali sono potenziamenti ai reggimenti che conferiscono abilità uniche e aggiungono prodezza al combattimento di quel reggimento e degli altri reggimenti intorno a loro come descritto nella sezione "Ufficiali" della Lista dell'esercito della tua fazione. Inoltre, gli Ufficiali hanno il loro profilo di caratteristiche e possono usare le [Comand Abilitè].

Un Modello Ufficiale può essere aggiunto a qualsiasi reggimento che ha la possibilità di inserirlo. Puoi vedere se un reggimento può prendere un ufficiale nei suoi ranghi e il rispettivo costi in punti. Ogni





modello ufficiale può essere incluso fino a due volte quando si crea un elenco dell'esercito.

Il Modello di Ufficiale si attiva insieme al suo Reggimento e non ha bisogno della sua Carta Comando per farlo. Per ulteriori informazioni sugli Ufficiali in Conquest First Blood! vedere il capitolo 7 "Personaggi e Ufficiali" (vedi pagina 53).

REGGIMENTI

Ogni reggimento lo potrai scegliere dalla sezione "Reggimento" nella Lista dell'Armata. Queste formazioni di truppe sono la spina dorsale di ogni Conquest: First Blood! I quali faranno la maggior parte dei combattimenti. Ogni reggimento può essere incluso fino a quattro volte quando creerai l'elenco dell'esercito.

Ogni reggimento ha un costo in punti ad esso associato e viene fornito con un numero di modelli specifici nella sezione "Numero di modelli" della sua lista dell'esercito.

Lì potrete anche vedere se il reggimento ha un capo o la possibilità di acquistarne uno, qualora non fosse possibile allora un modello del reggimento diventerà il Leader sostituto secondo le regole "Il leader e il portatore di stendardo" (vedi pagina 17 del Regolamento).

Inoltre, un modello nel reggimento può essere promosso a portatore di stendardo gratuitamente una volta che il reggimento ha raggiunto un certo numero di modelli come descritto nella lista dell'esercito, inclusi gli ufficiali.

Infine, puoi acquistare ulteriori modelli per i tuoi reggimenti, se sarà possibile, come spiegato nella voce della lista dell'esercito dei reggimenti. Un reggimento di fanteria non può avere più di 13 modelli, inclusi gli ufficiali, mentre i reggimenti di cavalleria e di fanteria bruta non possono avere più di 4 modelli, inclusi gli ufficiali.

REGOLE DELL'ARMATA

Un'Armata seguirà le Regole di Fazione qui indicate:

PURSUIT OF AGHM

Tutti i Modelli in questo Esercito con questa Regola Speciale non possono rifiutare un'azione di "Sfida!". Quando un Modello con la Regola Speciale Pursuit of Aghm prende lo status di Provocato deve sempre rispondere lanciando una "Sfida!" al Personaggio Nemico che li ha sfidati!

In aggiunta, mentre un Modello con questa Regola Speciale partecipa a una "Sfida!" ottiene la Regola Speciale Relentless Blows e guadagna +1 Mischia (C) nella "Sfida!" fino a che la sequenza non è finita.

RELENTLESS AGGRESSION

Quando un Reggimento in questo Esercito rimuove qualsiasi Token Vittima durante il passaggio "Rimozione Tokens Vittima" di un Round, il Leader o il Modello di Leader sostituito aggiunge +1 alla sua Caratteristica d'Attacco per ogni Token Vittima rimosso fino alla fine dell'Attivazione del Reggimento.





PERSONAGGI

HOLD RAEGH

No Cost

Tipo	Classe	M	V	C	A	W	R	D	E	CR
Reggimento Personaggio Fanteria	Pesante	5	1	4	5	5	5	4	0	6

REGOLE SPECIALI Cleave (1), Pursuit of Aghm, Fiend Hunter

Mnemancer's Apprentice: Se il tuo esercito include almeno un Hold Raegh, un Reggimento di Fanteria può includere un Mnemancer's Apprentice come Ufficiale per 20 punti.

Stubborn Determination: I Modelli in questo Reggimento di Personaggio, contano come tre Modelli per il controllo degli Obiettivi.

The Mnemancers Will Want to See This: Quando questo Reggimento di Personaggio è in range di un Obiettivo, tutti gli altri Modelli Amici di Hold Thane e Dragonslayer in questo Esercito contano due modelli per il controllo degli Obiettivi. Questa regola si applica solo se i Modelli stanno controllando lo stesso obiettivo di Hold Raegh.

PERSONAGGIO

- Questo Reggimento di Personaggio è composto da 1 Modello.
- Questo Reggimento di Personaggio ha accesso alla seguente scorta:

Veteran Hold Thanés

- Può acquistare una singola Relic al costo dei punti indicato.

ABILITÀ COMANDO

Ogni Round Hold Raegh può usare un'Abilità di Comando:

- **Pillars of Stone [Comando]:** Scegli un Reggimento Amico con la Regola Speciale "Shield", prende la Regola Speciale Hardened (1) fino alla fine del Round.
- **Not the Largest we have Slain [Comando]:** Scegli un Reggimento Nemico di Brutti, Cavalleria o Mostro diventa "Segnato" fino all'inizio della prossima attivazione di Hold Raegh. Quando un Reggimento amico infligge delle Ferite al Reggimento Nemico "Segnato", quel Reggimento prende un Test di Morale con un -1 alla loro Caratteristica di Risoluzione.



BERGONT RAEGH (HOLD RAEGH)**460 PUNTI**

Ironclad Drake Cavalcatura	Classe	M	V	C	A	W	R	D	E	CR
-----------------------------------	---------------	----------	----------	----------	----------	----------	----------	----------	----------	-----------

Reggimento Personaggio Mostro	Pesante	7	1	3	12	12	4	3	2	-
-------------------------------	---------	---	---	---	----	----	---	---	---	---

Profilo Wounded		4	1	2	7	11	3	2	2	-
------------------------	--	---	---	---	---	----	---	---	---	---

REGOLE SPECIALI Cleave (2), Impact (7), Brutal Impact (2), Unstoppable, Clad in Iron

WOUNDED Cleave (2), Impact (4), Hardened (1), Unstoppable

Hold Raegh (Cavaliere)	Classe	M	V	C	A	W	R	D	E	CR
-------------------------------	---------------	----------	----------	----------	----------	----------	----------	----------	----------	-----------

Reggimento Personaggio Mostro	Pesante	-	1	3	5	-	4	-	-	7
-------------------------------	---------	---	---	---	---	---	---	---	---	---

REGOLE SPECIALI Cleave (1), Pursuit of Aghm, Fiend Hunter

Bergont Raegh: Il Hold Raegh e l'Ironclad Drake sono considerate come un unico modello con due profili Personaggio. Quando il Hold Raegh si attiva (la sua Carta Comando viene estratta) esegue Azioni di Reggimento Personaggio utilizzando il suo Profilo Personaggio. Similmente quando l'Ironclad Drake si Attiva (la sua Carta Comando è pescata) esegue delle Azioni usando il suo Profilo Personaggio.

Se l'Ironclad Drake esegue un'Azione Raffica o Mischia, allora sia il Cavaliere che la Cavalcatura possono eseguire quell'Azione usando i loro rispettivi Profili Personaggio. Quando si attacca il Hold Raegh tutti gli attacchi sono assegnati contro la cavalcatura (Ironclad Drake) e vengono risolti usando il suo profilo personaggio.

Il Hold Raegh non può separarsi dal Ironclad Drake e se la Cavalcatura muore allora anche il Hold Raegh viene rimosso.

Mnemancer's Apprentice: Se il tuo Esercito include almeno un Hold Raegh, un Reggimento di Fanteria può includere un Mnemancer's Apprentice come Ufficiale per 20 punti.

Aghm is Eternal: Quando un Reggimento Amico in questo Esercito ottiene i benefici della Regola Speciale di Fazione "Relentless Aggression", tutti i Modelli in quel Reggimento ottengono anche la Regola Speciale Flurry.

Primordial Incarnation of War: Mentre il Leader o il Leader sostituto in un Reggimento amico si trova all'interno del Raggio di Comando di questo Modello, e quel Reggimento amico è impegnato o ingaggia con un Reggimento Nemico, tutti i modelli in quel Reggimento amico contano come un Modello aggiuntivo per il conteggio del controllo Obiettivo.

Clad in Iron: Ogni volta che questo Modello soffre una Ferita come risultato di un tiro Difesa fallito, tira un dado con il risultato di "1" ignora quella Ferita.

PERSONAGGIO

- Questo Reggimento di Personaggio è composto da 1 Modello.
- Può acquistare una singola Relic al costo dei punti indicato.

ABILITÀ COMANDO

Ogni Round Bergont Raegh può usare un'Abilità di Comando:

- **Pillars of Stone [Comando]:** Scegli un Reggimento Amico con la Regola Speciale "Shield", prende la Regola Speciale Hardened (1) fino alla fine del Round.
- **Not the Largest we have Slain [Comando]:** Scegli un Reggimento Nemico di Bruti, Cavalleria o Mostro diventa "Segnato" fino all'inizio della prossima attivazione di Hold Raegh. Quando un Reggimento amico infligge delle Ferite al Reggimento Nemico "Segnato", quel Reggimento prende un Test di Morale con un -1 alla loro Caratteristica di Risoluzione.

TEMPERED SORCERER

NO COST

Tipo	Classe	M	V	C	A	W	R	D	E	CR
Reggimento Personaggio Fanteria	Medio	5	3	2	3	5	4	2	0	6

REGOLE SPECIALI Wizard (6), Barrage 6 (15", Armor Piercing 1, Precise Shots), Pursuit of Aghm

Infernal Guardians: I Modelli di Inferno Automata in questo Esercito contano come tre Modelli per il controllo degli Obiettivi. In aggiunta i Modelli di Inferno Automata perdono la Regola Speciale Feral.

Fire and Ruin: I Modelli di Fireforged in questo Esercito, Ritirano i tiri per Colpire falliti di "6".

Elemental Puissance: Questo Modello di Personaggio può effettuare due azioni di Spellcasting per Attivazione.

Il Reggimento di Personaggio non può lanciare lo stesso Incantesimo più di una volta per Attivazione. In aggiunta questo Reggimento di Personaggio potrà effettuare tre Azioni ogni turno, anziché le solite due.

PERSONAGGIO

- Questo Reggimento di Personaggio è composto da 1 Modello.
- Questo Reggimento di Personaggio ha accesso alla seguente scorta:

Veteran Hold Thaners
Fireforged

- Può acquistare una singola Relic al costo dei punti indicato.
- Il Tempered Sorcerer ha accesso ai seguenti Incantesimi:

Coruscation
Earth's Grasp
A Fiery End



HELLBRINGER SORCERER (TEMPERED SORCERER)**380 PUNTI****Hellbringer Drake (Cavalcatura) Classe M V C A W R D E CR**

Reggimento Personaggio Mostro Pesante 8 2 1 8 8 3 3 2 -

Profilo Wounded 4 1 3 5 7 3 3 1 -**REGOLE SPECIALI** Cleave (1), Overcharge, Barrage 8 (15", Armour Piercing (1)), Impact (4)**WOUNDED** Cleave (1), Overcharge, Impact (3), Barrage (8, 15", Armor Piercing (1))**Tempered Sorcerer (Cavaliere) Classe M V C A W R D E CR**

Reggimento Personaggio Mostro Pesante - 3 2 3 - 4 - - 6

REGOLE SPECIALI Wizard (6), Barrage 4 (15", Armor Piercing 1, Precise Shots)

Rider: Il Tempered Sorcerer e Hellbringer Drake sono considerate come un unico modello con due profili Personaggio. Quando il Tempered Sorcerer si attiva (la sua Carta Comando viene estratta) esegue Azioni di Reggimento Personaggio utilizzando il suo Profilo Personaggio. Similmente quando l'Hellbringer Drake si Attiva (la sua Carta Comando è pescata) esegue delle Azioni usando il suo Profilo Personaggio.

Se l'Hellbringer Drake esegue un'Azione Raffica o Mischia, allora sia il Cavaliere che la Cavalcatura possono eseguire quell'Azione usando i loro rispettivi Profili Personaggio. Quando si attacca l'Hellbringer Sorcerer tutti gli attacchi sono assegnati contro la cavalcatura (Hellbringer Drake) e vengono risolti usando il suo profilo personaggio.

Il Tempered Sorcerer non può separarsi dal Hellbringer Drake e se la Cavalcatura muore allora anche il Tempered Sorcerer viene rimosso.

You and What Army?: Il Hellbringer Sorcerer non può essere scelto per un'azione "Sfida!" né potrà lanciare una "Sfida!" contro qualsiasi altro Ufficiale o Reggimento di Personaggio.

Elemental Puissance: Questo Modello di Personaggio può effettuare due azioni di Spellcasting per Attivazione. Il Reggimento di Personaggio non può lanciare lo stesso Incantesimo più di una volta per Attivazione. In aggiunta questo Reggimento di Personaggio potrà effettuare tre Azioni ogni turno, anziché le solite due.

PERSONAGGIO

- Questo Reggimento di Personaggio è composto da 1 Modello.
- Può acquistare una singola Relic al costo dei punti indicato.
- Il Tempered Sorcerer ha accesso ai seguenti Incantesimi:

*Coruscation**Earth's Grasp**A Fiery End*

Tipo	Classe	M	V	C	A	W	R	D	E	CR
Reggimento Fanteria Personaggio	Medio	5	1	3	5	5	4	2	0	7

REGOLE SPECIALI Priest (5), Pursuit of Aghm, Devout, Flurry

Righteous Assault: Tutti i Reggimenti di Fanteria in questo Esercito prendono +1 Marcia alla loro prima Azione di Marcia ogni Attivazione per i primi 2 Round di gioco.

Flaming Oratory: Tutti i Reggimenti di Initiates (Pikes e Shields) entro il Range di Comando di questo Modello di Personaggio prendono la Regola Speciale Tenacious. In aggiunta, quando questo Reggimento di Personaggio è in range di un Obiettivo, tutti gli altri Modelli Amici di Initiate in questo Esercito contano due Modelli per il controllo degli Obiettivi. Questa regola si applica solo se i Modelli stanno controllando lo stesso Obiettivo di Ardent Kerawegh.

The Aghm of the Fallen: Quando un Reggimento Amico in questo Esercito prende i benefici della Regola Speciale di Fazione "Relentless Aggression" rimuovendo 3 o più Token Vittima allora guadagnerà anche la Regola Speciale Relentless Blows.

PERSONAGGIO

- Questo Reggimento di Personaggio è composto da 1 Modello.
- Questo Reggimento di Personaggio ha accesso alla seguente scorta:

Veteran Hold Thanes

- Può acquistare una singola Relic al costo dei punti indicato.
- Il Ardent Kerawegh ha accesso ai seguenti Incantesimi:

Moaghm Dorh!

Fuelled by the Furnace



TEMPERED STEELSHAPER**No Cost**

Tipo	Classe	M	V	C	A	W	R	D	E	CR
Reggimento Fanteria Personaggio	Medio	5	3	2	4	5	4	4	2	7

REGOLE SPECIALI Terrifying (2), Aura of Death (6)

Final Transformation: Questo Reggimento di Personaggio può effettuare tre azioni ogni Round invece delle solite due.

Indifferent Towards Life: Questo Modello di Personaggio non può essere Provocato come risultato di un'azione "Sfida!" e non subirà alcun effetto negativo. In aggiunta, questo Modello di Personaggio è sempre considerato come se ha superato qualsiasi Test di Morale o Risoluzione.

Dull Blades (Azione in-Combattimento o fuori-Combattimento): Scegli due Modelli non-Personaggio, non-Ufficiale, non-Mostro entro 10" perdono il loro Range di Ingaggio fino alla fine della prossima Attivazione del loro Reggimento. Non è richiesta alcuna Linea di Vista per i Modelli.

Corrosion (Azione in-Combattimento o fuori-Combattimento): Scegli un Obiettivo in Range di questo Modello di Personaggio. Tutti i Reggimenti in Range dell'Obiettivo scelto soffrono la Regola Speciale Decay (6) fino alla fine della loro prossima Attivazione. In aggiunta i Modelli nei Reggimenti con la Regola Speciale Decay (X) contano zero per il controllo degli Obiettivi.

PERSONAGGIO

- Questo Reggimento di Personaggio è composto da 1 Modello.
- Può acquistare una singola Relic al costo dei punti indicato.
- Questo Reggimento di Personaggio ha accesso alla seguente scorta:

Fireforged

ABILITÀ COMANDO

Ogni Round il Tempered Steelshaper può usare due differenti Abilità di Comando:

- **Temper Blades [Command]:** Scegli un Reggimento Amico Ritira i tiri falliti a Colpire di "6" quando effettua un'azione di Mischia.
- **Ferric Expansion [Command]:** Scegli un Reggimento Mostro Amico, i Modelli di Fanteria Amici all'interno del suo Range di Ingaggio non possono essere il Bersaglio di un'Azione di Raffica.
- **Living Metal [Command]:** Scegli un Reggimento Amico Guarisci 3 Ferite.
- **Oxidize [Command]:** Scegli un Reggimento Amico perde la Regola Speciale Decay (X). In aggiunta i Modelli in questo Reggimento non possono ricevere la Regola Speciale Decay (X) fino alla fine della prossima Attivazione del Reggimento.

INCANTESIMI

TEMPERED SORCERER & HELLBRINGER SORCERER

Name	Range	Attunement	Effetto
Coruscation	12"	4	Infliggi un Colpo per Successo.
Earth's Grasp	8"	2	Scegli un Reggimento Nemico perde la Regola Speciale Support e ritira i tiri con successo a Colpire di "1" durante le azioni Mischia fino alla fine della sua prossima Attivazione.
A Fiery End	10"	2	Scegli un Reggimento Nemico rimuovi i Token Vittima per ogni Successo.

ARDENT KERAWEGH

Name	Range	Attunement	Effetto
Moaghm Dorh!	8"	3	Scegli un Reggimento Amico aggiungi 2 alla Distanza di Carica durante la prossima Azione di Carica.
Fuelled by the Furnace	8"	3	Scegli un Reggimento Amico prende la Regola Speciale Blessed.



UFFICIALI

I Profili mostrati qui di seguito, sono i Modelli di Ufficiali disponibili per questa Armata. Ogni Reggimento indicherà quale Ufficiale sarà disponibile da poter inserire e il costo in punti per poterlo aggiungere.

Un reggimento non può avere più di un Ufficiale, anche se sarà disponibile più di un Ufficiale elencato e nessun Ufficiale potrà essere selezionato più di due volte per Esercito.

EXEMPLAR

Nome	Tipo	Classe	M	V	C	A	W	R	D	E	CR	Regole Speciali
Exemplar	Fanteria Ufficiale	Medio	5	1	3	4	5	3	3	0	5	Bravery, Cleave (1)

Lead by Example: Tutti i Modelli che fanno parte dello stesso Reggimento dell'Exemplar prendono la Regola Speciale Bravery.

Ogni Round Exemplar può usare la seguente Abilità di Comando:

Leader of Dweghom [Comando]: Scegli un Reggimento Amico di Hold Warriors prende la Regola Speciale Indomitable fino alla fine della loro prossima Attivazione finché non ci sono Token Vittima su di esso.

FLAMECASTER

Nome	Tipo	Classe	M	V	C	A	W	R	D	E	CR	Regole Speciali
Flamecaster	Fanteria Ufficiale	Medio	5	2	2	3	4	3	3	0	5	Barrage 3 (10", Armour Piercing 2)

Ogni Round Flamecaster può usare la seguente Abilità di Comando:

Torrents of Fire [Command]: Scegli un Reggimento Amico di Fireforged prende la Regola Speciale Torrential Fire fino alla fine della loro prossima Attivazione.

HERALD OF FIRE

Nome	Tipo	Classe	M	V	C	A	W	R	D	E	CR	Regole Speciali
Herald of Fire	Fanteria Ufficiale	Medio	5	1	3	4	4	3	3	0	5	Cleave (2), Relentless Blows, Pursuit of Aghm

Grafted in Fire: Quando questo Modello di Ufficiale dichiara una "Sfida!" contro un Modello di Personaggio, questo Modello di Personaggio prende lo status di Provocato come se Herald of Fire fosse un Modello di Personaggio.

HERALD OF STONE

Nome	Tipo	Classe	M	V	C	A	W	R	D	E	CR	Regole Speciali
Herald of Stone	Fanteria Ufficiale	Medio	5	1	3	3	5	4	3	0	5	Shield, Tenacious

Ogni Round Herald of Stone può usare la seguente Abilità di Comando:

Defensive Formation [Comando]: Scegli un Reggimento Amico con la Regola Speciale "Shield", ricevono +1 Difesa fino alla fine del Round.

MNEMANCER APPRENTICE

Nome	Tipo	Classe	M	V	C	A	W	R	D	E	CR	Regole Speciali
Mnemancer Apprentice	Fanteria Ufficiale	Medio	5	2	2	3	4	4	3	2	5	Shield, Relentless Blows

Carved in the Annals of Aghm: Tutti i Modelli che fanno parte dello stesso Reggimento di Mnemancer Apprentice contano **due** Modelli per il controllo degli Obiettivi.

HERALD OF MAGMA

Nome	Tipo	Classe	M	V	C	A	W	R	D	E	CR	Regole Speciali
Herald of Magma	Fanteria Officer	Medio	5	1	3	5	4	3	3	0	5	Aura of Death (2), Tenacious, Pursuit of Aghm

Enveloped in Flames [Comando]: Scegli un Reggimento di Fanteria Amico prende la Regola Speciale **Aura of Death (+2)** fino alla fine del Round.

RELICS

BANNERS

Affinché un Reggimento di Personaggio possa prendere un Banners, deve avere almeno un Modello Scorta. Solo un Modello di Scorta può prendere uno Stendardo e ci può essere solo uno Stendardo in un Reggimento di Personaggio.

Anche se è un Modello di Scorta che lo porta, un Banner conta ancora per il numero di Reliquie che un Modello di Personaggio può prendere.

Shields of the Fallen 25 Punti

I Reggimenti all'interno del Raggio di Comando del Reggimento di Personaggio tratteranno i Reggimenti Nemici con la Regola Speciale Terrifying (X) inferiore di 1 fino ad un minimo di 0.

Mnemancer's Eye 25 Punti

Il Modello di Personaggio prende la Regola Speciale Oblivious.

ARMATURA

Steel Enhancements 10 Punti

Il Modello di Personaggio Model prende +1 Difesa.

Arena Champion 10 Punti

Durante una "Sfida!", questo Modello di Personaggio può Ritirare tutti i tiri falliti a Colpire.

Memory of Stone 10 Punti

Il Modello di Personaggio prende +1 Ferita.

ARMI

Blade of Ekhidid 25 Punti

Il Modello di Personaggio prende la Regola Speciale Cleave (+1).

Perfectly Balanced 25 Punti

Il Modello di Personaggio prende la Regola Speciale Flurry.

Flaming Weapon 25 Punti

Il Modello di Personaggio prende +1 Mischia (C) e la Regola Speciale Cleave (1).

TALISMANI

Gifted in Fire 30 Punti

Il Modello di Personaggio prende +1 Evasione. In aggiunta, qualsiasi Reggimento Amico interamente entro il Raggio di Comando di questo Modello di Personaggio prende la Regola Speciale Aura of Death (+2).

Remembrance of the Core 20 Punti

Una volta per partita, il Modello di Personaggio può spendere un'azione per usare questa Relic. Il Modello di Personaggio e ogni Reggimento Amico interamente entro 8" da questo Modello di Personaggio prendono la Regola Speciale Hardened (1).

The Flame Flickers 15 Punti

Una volta per partita, il Modello di Personaggio può attivare questa Relic quando dichiara una "Sfida!". Il Modello di Personaggio prende +2 Evasione fino al completamente della sequenza di "Sfida!" (incluso la fuori-sequenza Nemica di "Sfida!").

ARCANO

Heart of the Mountain 25 Punti

Una volta per partita, il Modello di Personaggio ignora le interferenze Nemiche e aggiunge 1 al valore di Attunement per gli Incantesimi che lancia fino alla fine del turno.

Memory of Breath 10 Punti

Il Modello di Personaggio prende la Regola Speciale Aura of Death 6.





SCORTA

Queste opzioni possono essere prese da qualsiasi Reggimento di Personaggio di Fanteria, se non diversamente indicato dalle regole della Scorta (vedi Regolamento di Conquest First Blood v2.0 a pagina 52).

Non tutti i Reggimenti di Personaggio hanno accesso a tutte le Scorte. Quelle accesibili saranno chiaramente indicate nella voce pertinente dell'Elenco della tua Armata. La caratteristica di Marcia e la classe dei modelli di scorta sono le stesse del Modello di Personaggio di cui ne fanno la scorta.

VETERAN HOLD THANES

40 PUNTI PER MODELLO

Tipo	M	V	C	A	W	R	D	E	Regole Speciali
Fanteria	*	1	3	2	2	3	3	0	Cleave (1), Shield, Hardened (1)

FIREFORGED

35 PUNTI PER MODELLO

Tipo	M	V	C	A	W	R	D	E	Regole Speciali
Fanteria	*	2	2	1	2	3	3	0	Shield, Barrage 1 (10", Armour Piercing (2))



REGIMENTO

FLAME BERSERKERS

110 PUNTI / +25 PER MODELLO

Tipo	Classe	M	V	C	A	W	R	D	E	Modello di Comando
Fanteria	Leggera	5	1	3	1	2	5	3	0	Leader

REGOLE SPECIALI Aura of Death (4), Flurry

REGGIMENTO

- Questo Reggimento è composto da 4 Modelli incluso il Leader.
- Potrai aggiungere Modelli addizionali per il costo di +25 punti per Modello per un massimo di 12.
- Se il Reggimento ha 12 Modelli, uno di questi Modelli è promosso a Portatore di Stendardo gratuitamente.

HOLD BALLISTAE

110 PUNTI / +15 PER MODELLO

Tipo	Classe	M	V	C	A	W	R	D	E	Modello di Comando
Fanteria	Leggera	5	2	1	1	2	2	2	0	Leader

REGOLE SPECIALI Shield, Barrage 2 (15", Armour Piercing (1))

REGGIMENTO

- Questo Reggimento è composto da 4 Modelli incluso il Leader.
- Potrai aggiungere Modelli addizionali per il costo di +15 punti per Modello per un massimo di 12.
- Se il Reggimento ha 12 Modelli, uno di questi Modelli è promosso a Portatore di Stendardo gratuitamente.

Qualsiasi Reggimento di Hold Ballistae può includere UN Ufficiale presente qui di seguito:

Herald of Fire 40 Punti

Herald of Magma 25 Punti

Herald of Stone 25 Punti

HOLD WARRIORS

90 PUNTI / +15 PER MODELLO

Tipo	Classe	M	V	C	A	W	R	D	E	Modello di Comando
Fanteria	Medio	5	1	2	1	2	2	2	0	Leader

REGOLE SPECIALI Shield, Tenacious

REGGIMENTO

- Questo Reggimento è composto da 4 Modelli incluso il Leader.
- Potrai aggiungere Modelli addizionali per il costo di +15 punti per Modello per un massimo di 12.
- Se il Reggimento ha 12 Modelli, uno di questi Modelli è promosso a Portatore di Stendardo gratuitamente.

Qualsiasi Reggimento di Hold Warriors può includere UN Ufficiale presente qui di seguito:

Herald of Fire 40 Punti

Herald of Magma 25 Punti

Exemplar 35 Punti

Herald of Stone 25 Punti

FIREFORGED**170 PUNTI / +35 PER MODELLO**

Tipo	Classe	M	V	C	A	W	R	D	E	Modello di Comando
Fanteria	Medio	5	2	2	1	2	3	3	0	Leader

REGOLE SPECIALI Shield, Barrage 1 (10", Armour Piercing (2))**REGGIMENTO**

- Questo Reggimento è composto da 4 Modelli incluso il Leader.
- Potrai aggiungere Modelli addizionali per il costo di +35 punti Per Modello per un massimo di 12.
- Se il Reggimento ha 12 Modelli, uno di questi Modelli è promosso a Portatore di Stendardo gratuitamente.

Qualsiasi Reggimento di Fireforged può includere UN Ufficiale presente qui di seguito:*Herald of Fire*

40 Punti

Flamecaster

35 Punti

INITIATES (SHIELDS)**90 PUNTI / +15 PER MODELLO**

Tipo	Classe	M	V	C	A	W	R	D	E	Modello di Comando
Fanteria	Medio	6	1	1	1	2	3	2	1	Leader

REGOLE SPECIALI Devout, Shield, Indomitable, Hardened (1)**Implacable:** I Modelli Nemici non possono infliggere Attacchi di Impatto contro i Modelli con questa Regola Speciale.**REGGIMENTO**

- Questo Reggimento è composto da 4 Modelli incluso il Leader.
- Potrai aggiungere Modelli addizionali per il costo di +15 punti Per Modello per un massimo di 12.
- Se il Reggimento ha 12 Modelli, uno di questi Modelli è promosso a Portatore di Stendardo gratuitamente.

INITIATES (PIKES)**90 PUNTI / +15 PER MODELLO**

Tipo	Classe	M	V	C	A	W	R	D	E	Modello di Comando
Fanteria	Medio	6	1	2	1	2	3	2	0	Leader

REGOLE SPECIALI Devout, Support**Pike Formation:** Quando i Modelli in questo Reggimento dirigono i loro Attacchi, come risultato di un'Azione di Mischia, contro un Reggimento Nemico Ingaggiato da un Reggimento Amico di Initiates (Shield), allora i Modelli in questo Reggimento Ritireranno i tiri a Colpire falliti.**REGGIMENTO**

- Questo Reggimento è composto da 4 Modelli incluso il Leader.
- Potrai aggiungere Modelli addizionali per il costo di +15 punti Per Modello per un massimo di 12.
- Se il Reggimento ha 12 Modelli, uno di questi Modelli è promosso a Portatore di Stendardo gratuitamente.

Qualsiasi Reggimento di Initiates (Pikes) può includere UN Ufficiale presente qui di seguito:*Herald of Stone*

25 Punti

WARDENS**150 PUNTI / +35 PER MODELLO**

Tipo	Classe	M	V	C	A	W	R	D	E	Modello di Comando
Fanteria	Medio	5	1	3	1	2	4	3	0	Leader

REGOLE SPECIALI Devout, Cleave 1, Flurry, Fearless**REGGIMENTO**

- Questo reggimento è composto da 4 Modelli incluso il Leader.
- Potrai aggiungere Modelli addizionali per il costo di +35 punti per Modello per un massimo di 12.
- Se il Reggimento ha 8 Modelli, uno di questi Modelli è promosso a Portatore di Stendardo gratuitamente.

DRAGONSLAYERS**200 PUNTI / +45 PER MODELLO**

Tipo	Classe	M	V	C	A	W	R	D	E	Modello di Comando
Fanteria	Pesante	5	1	4	1	3	4	4	0	Leader

REGOLE SPECIALI Cleave (3), Fiend Hunter, Hardened (1)**REGGIMENTO**

- Questo Reggimento è composto da 4 Modelli incluso il Leader.
- Potrai aggiungere Modelli addizionali per il costo di +45 punti per Modello per un massimo di 12.
- Se il Reggimento ha 8 Modelli, uno di questi Modelli è promosso a Portatore di Stendardo gratuitamente.

HOLD THANES**175 PUNTI / +40 PER MODELLO**

Tipo	Classe	M	V	C	A	W	R	D	E	Modello di Comando
Fanteria	Medio	5	1	3	1	2	3	3	0	Leader

REGOLE SPECIALI Cleave (1), Shield, Hardened (1)**Hold's Finest:** Se il tuo esercito contiene un Hold Raegh, allora i Reggimenti di Hold Thane contano sempre come se fossero all'interno del Range di Comando dell'Hold Raegh.**REGGIMENTO**

- Questo Reggimento è composto da 4 Modelli incluso il Leader.
- Potrai aggiungere Modelli addizionali per il costo di +40 punti per Modello per un massimo di 12.
- Se il Reggimento ha 8 Modelli, uno di questi Modelli è promosso a Portatore di Stendardo gratuitamente.

Qualsiasi Reggimento di Hold Thanes può includere UN Ufficiale presente qui di seguito:*Herald of Fire* 40 Punti*Herald of Magma* 25 Punti*Herald of Stone* 35 Punti

INFERNO AUTOMATA**110 PUNTI / +90 PER MODELLO**

Tipo	Classe	M	V	C	A	W	R	D	E	Modello di Comando
Bruti	Leggera	7	1	3	4	5	3	3	2	-

REGOLE SPECIALI Aura of Death (6), Feral, Fluid Formation, Fearsome**REGGIMENTO**

- Questo Reggimento è composto da 1 Modello.
- Potrai aggiungere Modelli addizionali per il costo di +90 punti per Modello per un massimo di 3.

STEELEFORGED**130 PUNTI / +110 PER MODELLO**

Tipo	Classe	M	V	C	A	W	R	D	E	Modello di Comando
Bruti	Medio	6	1	3	4	5	3	4	1	-

DRAW EVENTS Flux - Powered**REGOLE SPECIALI** Cleave (1), Fearsome, Impact (2)**REGGIMENTO**

- Questo Reggimento è composto da 1 Modello.
- Potrai aggiungere Modelli addizionali per il costo di +110 punti Per Modello per un massimo di 3.

HELLBRINGER DRAKE**330 PUNTI**

Tipo	Classe	M	V	C	A	W	R	D	E	Modello di Comando
Mostro	Medio	8	2	2	8	8	3	3	2	-
Profilo Wounded		4	1	3	5	7	3	3	1	

REGOLE SPECIALI Cleave (1), Overcharge, Barrage 8 (15", Armour Piercing (1)), Impact (4)
WOUNDED Cleave (1), Overcharge, Impact (3), Barrage (8, 15", Armor Piercing (1))

REGGIMENTO

- Questo Reggimento è composto da 1 Modello.

IRONCLAD DRAKE**430 PUNTI**

Tipo	Classe	M	V	C	A	W	R	D	E	Modello di Comando
Mostro	Pesante	7	1	3	14	12	4	3	2	-
Profilo Wounded		4	1	2	7	11	3	2	2	-

REGOLE SPECIALI Cleave (2), Impact (7), Brutal Impact (2), Unstoppable, Clad in Iron
WOUNDED Cleave (2), Impact (4), Hardened (1), Unstoppable

Clad in Iron: Ogni volta che questo Modello soffre una Ferita come risultato di un tiro Difesa fallito, tira un dado con il risultato di "1" ignora quella Ferita.

REGGIMENTO

- Questo Reggimento è composto da 1 Modello.

MAGMAFORGED**210 PUNTI / +50 PER MODELLO**

Tipo	Classe	M	V	C	A	W	R	D	E	Modello di Comando
Fanteria	Medio	5	1	3	2	2	4	4	0	Leader

REGOLE SPECIALI Aura of Death (4), Molten Aura, Lethal Demise**Molten Aura:** I Reggimenti Nemici con qualsiasi Modello all'interno del Raggio di Comando di questo Reggimento deve ritirare i tiri Difesa di "1".**REGGIMENTO**

- Questo Reggimento è composto da 4 Modelli incluso il Leader.
- Potrai aggiungere Modelli addizionali per il costo di +50 punti Per Modello per un massimo di 12.
- Se il Reggimento ha 12 Modelli, uno di questi Modelli è promosso a Portatore di Stendardo gratuitamente.

STONEFORGED**500 PUNTI**

Tipo	Classe	M	V	C	A	W	R	D	E	Modello di Comando
Mostro	Pesante	6	3	3	12	20	4	3	1	-

REGOLE SPECIALI Cleave (2), Fearsome, Impact (6), Terrifying (1), Hardened (1)**Unstable Alloys:** Se una Regola o un'Abilità Speciale deve infliggere la Regola Speciale Decay (X) a questo Reggimento, invece di quella Regola otterà la Regole Speciale Barrage (X) (12", Armor Piercing (1), Rapid Volley) dove X è uguale al valore di Decay (X) fino alla fine del Round.**Tectonic Slam (In-Combat Action):** Scegli un Obiettivo entro il Range di Ingaggio viene immediatamente distrutto.**Crystalline Matrices:** Questo Reggimento può essere scelto dal Modello di Personaggio Amico Tempered Steelshaper con l'Abilità [Comando] come se fosse all'interno del Raggio di Comando del Reggimento di Personaggio.**REGGIMENTO**

- Questo Reggimento è composto da 1 Modello.

